

**KEGLJAŠKA ZVEZA SLOVENIJE**

# **ŠPORTNI PRAVILNIK**

**TEMELJNA DOLOČILA**

**VELJAVNOST 29 junij 2021**

# I. SPLOŠNO

## 1. člen

Športni pravilnik KEGLJAŠKE ZVEZE SLOVENIJE (v nadaljevanju KZS) ureja v povezavi z mednarodnim športnim in sodniškim pravilnikom športno delovanje KZS. Območne tekmovalna skupnosti (v nadaljevanju OTS) in klubi morajo svoje športne pravilnike prilagoditi temu pravilniku.

Ta športni pravilnik je za vse člane kegljaške zveze, ki so zajeti v KZS, obvezujoč in velja na vseh prireditvah in prvenstvih, ki jih organizira KZS .

Spremembe in dopolnila temeljnih določb lahko sprejme samo Predsedstvo Kegljaške zveze Slovenije. Predlagatelji sprememb in dopolnil teh temeljnih določb so lahko klubi, OTS ali delovna telesa KZS.

## 2. člen

Tekmovanja v okviru KZS se lahko odvijajo samo na ustreznih kegljiščih in v skladu z Pravilnikom o kategorizaciji kegljišč.

## 3. člen

Vsa kegljišča, vključno z igralnimi rekviziti in priborom, na katerih se vršijo državna prvenstva morajo biti v skladu s tehničnimi določili Pravilnika o kategorizaciji kegljišč.

Odločba o kategorizaciji kegljišča ne sme biti starejša od treh let in mora biti na vidnem mestu na kegljišču.

## 4. člen

Kegljšča za državna prvenstva mora neposredno pred tekmovanjem pregledati tekmovalna komisija, ki vodi tekmovanje.

## 5. člen

Določitev terminov in izvedba tekmovanj je v pristojnosti predsedstva KZS na predlog tekmovalne komisije.

Začetek in način izvedbe športnih prireditev mora biti navedena v vabilih oziroma razpisih. O priznavanju in spremembi terminov tekmovanj, ki niso izvedena po časovnem načrtu, odloča predsedstvo Kegljaške zveze Slovenije.

## **II. IZVEDBA DRŽAVNIH PRVENSTEV IN TEKMOVANJ**

### **6. člen**

Na državnih prvenstvih je v ekipnem tekmovanju dovoljeno nastopiti samo s predpisanim številom tekmovalcev. Tekmovanja med ekipami različnega spola niso dovoljena, prav tako ni dovoljena sestava ekipe različnih spolov.

### **7. člen**

Na državnih prvenstvih je potrebno obvezno izobesiti zastavo republike Slovenije. Pri svetovnih prvenstvih se mora izobesiti zastave vseh sodelujočih dežel.

Na meddržavnih tekmah je potrebno namestiti zastave udeleženih držav in zastavo države, iz katere prihaja vrhovni sodnik.

### **8. člen**

Na dresu so dovoljene reklame v velikosti 400 cm<sup>2</sup> za vsako reklamo. Število reklam ni omejeno. Reklame za alkohol (razen piva) in za tobačne izdelke niso dovoljene.

### **9. člen**

Igralci in igralkе (v nadaljevanju igralci) ki sodelujejo na mednarodnih tekmovanjih, morajo biti obvezno zdravniško pregledani. Zdravniški pregled je potrebno dokazati in na dan začetka tekmovanja ne sme biti starejši od 2 let pri članih in mladincih, pri kadetih pa ne starejši kot 1 leto.

### **10. člen**

Doping je po smernicah MOK prepovedan. Če se pri kontroli ugotovi uporaba dopinških sredstev se igralcu izreče prepoved nastopa.

Dosežen rezultat (tudi v ekipnem tekmovanju ali dvojicah) se razveljavi.

Za prepovedana dopinška sredstva veljajo tista, ki se v času tekmovanja nahajajo na veljavni uradni dopinški listi MOK.

Veljajo določila WNBA-CODE in antidopinška pravila WADA, še posebej letna lista prepovedi (PROHIBITED LIST).

NBC vodi mednarodni spisek za Ninepin Bowling Classic. Na tem spisku so zavedeni vsi športniki in športnice, ki sodelujejo na mednarodnih tekmovanjih, ki jih organizira NBC, ali pa bodo na njih predvidoma sodelovali. Zveze članice morajo na zahtevo NBC imenovati športnike za ta spisek (NBC-ID številko, ime, priimek, rojstni datum, kraj in naslov prebivališča oziroma druge podatke, kje se športniki zadržujejo itd.).

NBC načrtuje izvedbo kontrol na treningih in tekmovanjih za svoj IRTP-NBC (International Registered Testing Pool) ali pa za njihovo izvedbo pooblasti nacionalne antidopinške organizacije.

### **III. PREPOVED NASTOPA**

#### **11. člen**

Klub, ki ne izpolnjuje prevzetih obveznosti po statutu KZS se lahko kaznuje s prepovedjo nastopa, oziroma z izključitvijo iz KZS.

Trajanje prepovedi določi pristojni organ KZS, ki mora to sporočiti prizadetemu kegljaškemu klubu ali drugemu članu zveze.

#### **12. člen**

Zamenjava državljanstva se prizna šele takrat, ko se pristojni sekciji WNBA predloži uradne dokumente pristojnih državnih organov.

Pri zamenjavi državljanstva se prepoved nastopa ne izreče.

#### **13. člen**

Igralec z dvojnimi državljanstvom lahko v enem športnem letu nastopi samo za eno nacionalno kegljaško zvezo.

Prestop iz kluba v klub je mogoč ob vsakem času, vendar pridobi igralec pravico nastopa za novi klub šele po koncu naslednjega prestopnega roka.

#### **14. člen**

V ekipah, ki nastopajo v slovenskih državnih ekipnih prvenstvih lahko nastopata dva igralca, ki nimata slovenskega športnega državljanstva. Igralci, ki nimajo slovenskega športnega državljanstva imajo pravico nastopati le na državnem ekipnem prvenstvu.

Na tekmovanjih v kategorijah dečkov in deklic ter U18, lahko nastopajo tudi tekmovalci, ki nimajo slovenskega državljanstva, pod pogojem, da imajo v Republiki Sloveniji stalno ali začasno prebivališče in so registrirani v skladu s Pravilnikom o članstvu v KZS in registraciji tekmovalcev.

V klubske ekipe (6 tekmovalcev) lahko na mednarodnih tekmovanjih nastopita dva tujca. V 4-članski ekipi lahko nastopi en tujec.

## 15. člen

Športno leto se prične 1. 7 in se konča 30.6. naslednje leto.

Športne prireditve, ki jih organizira KZS, so:

- Državna ekipna prvenstva za vse kategorije
- Državna prvenstva posamezno
- Državna prvenstva tandem dvojice
- Državna prvenstva MIX dvojice
- Državna prvenstva za veterane
- Državna prvenstva v borbenih igrah
- Državna prvenstva v SPRINTU
- Državna prvenstva za dečke in deklice

## 16. člen

Starostne kategorije, v katerih se tekmuje, so:

Starost	oznaka (M,Ž)
7 – 15 let	dečki in deklice po posebnem pravilniku KZS
15 - 18 let	kadeti U 18
19 - 23 let	mladinci U 23
24 – 49 let	člani/članice
nad 50 let	starejši člani Ÿ 50

Za uvrstitev v posamezno starostno kategorijo je odločilna starost, ki jo tekmovalce doseže v športnem letu.

## 17. člen

Ekipna državna prvenstva se odvijajo v naslednji sestavi:

Državno prvenstvo	člani-članice	po 6 tekmovalcev
Državno prvenstvo	U 23	po 4 tekmovalce
Državno prvenstvo	U 18	po 4 tekmovalce
Meddržavne tekme	člani-članice	po 6 tekmovalcev
Meddržavne tekme	U 23	po 6 tekmovalcev
Meddržavne tekme	U 18	po 4 tekmovalce
Mednarodne klubske tekme moški in ženske		po 6 tekmovalcev

Predpisano število igralcev v ekipi je obvezno za vsa mednarodna tekmovanja in za nacionalne kvalifikacije za udeležbo na mednarodnem tekmovanju. Na osnovi obrazloženega predloga zveze članice lahko predsedstvo NBC odobri zmanjšanje števila igralcev iz 1. odstavka za posamezna kvalifikacijska tekmovanja. To zmanjšanje na podlagi predloga lahko traja največ tri leta, je pa dopustna ponovna vloga.

## 18. člen

Za vsa mednarodna in nacionalna tekmovanja je predpisan BLOK ŠTART. Pred začetkom je treba oddati spisek prijavljenih tekmovalcev.

## 19. člen

**Možni načini igre so naslednji:**

- na polno:** po vsakem metu se podrte keglje ponovno postavi  
**na čiščenje:** z igro na preostale keglje se nadaljuje tako dolgo, dokler ni podrtih vseh devet kegljev.  
**kombinirano:** v eni seriji metov se prva polovica serije igra na polno, druga polovica pa na čiščenje

## 20. člen

- a) Vsa tekmovanja v NBC, v zvezah njenih članic, vključno z nižjimi organizacijskimi oblikami se izvajajo kombinirano in sicer
- na vsaki stezi 30 metov = 1 serija metov = 15 metov na polno in 15 metov na čiščenje
  - izjema je tekmovanje Sprint posamezno na vsaki stezi 20 metov = 1 serija metov = 10 metov na polno in 10 metov na čiščenje

b) Število metov znaša po tekmovanju:

- **classic posamezno** 1 x 120 metov (= 4 serije metov)  
člani(ce), U 23 (ž+m), U 18 (ž+m)
- **sprint posamezno** 1 x 40 metov (= 2 seriji metov)  
člani(ce), U 23 (ž+m), U 18 (ž+m)
- **tandem mixed in tandem** 1 x 60 metov (= 2 seriji metov)  
člani(ce), U 23 (ž+m), U 18 (ž+m)
- **tekmovanje parov mixed** 2 x 120 metov (= 4 serije metov)  
U 18 (m+ž)
- **ekipno tekmovanje** 6 x 120 metov (= 4 serije metov)  
člani(ce), U 23 (m+ž)  
U 18 (m+ž) 4 x 120 metov (= 4 serije metov)

c) Zveze članice lahko izvedejo druga mednarodna ekipna ali posamezna tekmovanja z odstopanjem od določil pod b), morajo pa obdržati določila o serijah metov iz a)

d) Tekmovanja ali deli tekmovanj zvez članic NBC s katerimi se neposredno določa kvalifikante za mednarodna tekmovanja, morajo izpolnjevati kriterije pod a) in b); v ekipnih tekmovanjih pa še dodatna določila o ustreznosti kegljišč.

## 21. člen

Kegljaške športne prireditve se lahko priredijo samo na kegljiščih, ki jih je pregledala pristojna komisija in ki ustrezajo tehničnim predpisom WNBA.

Igralni rekviziti, steze iz umetne snovi in avtomati za postavljanje kegljev morajo biti dovoljeni (potrjeni) od WNBA: Če ima steza svoj kroglovod, morajo na njem biti vsaj tri krogle, v kroglovodu za dve stezi pa najmanj pet krogel. Na kegljišču mora biti material za prvo pomoč.

Igralci lahko na ekipnih in posameznih tekmovanjih, ki se odvijajo pod okriljem KZS, igrajo tudi s svojimi krogli, ki morajo biti pregledane s strani Kegljaške zveze Slovenije, označene s številko in vpisane v register dovoljenih krogel pri KZS. Krogle se vpišejo na ime igralca, za kar se izda potrdilo o ustreznosti krogel. S temi krogli lahko igra samo igralec, na katerega so registrirane in nihče drug. Potrdilo se mora na zahtevo sodnika predložiti pred začetkom tekmovanja. Igranje z lastnimi krogli ni dovoljeno v disciplinah tandem in tandem mix.

Krogle, ki niso pregledane pri KZS in vpisane v register, se ne smejo uporabljati pri tekmovanjih pod okriljem KZS.

Igralec, ki igra s svojimi krogli, mora igrati z najmanj dvema in največ tremi krogli v kroglovodu, pri čemer nasprotni igralec ne sme uporabljati njegovih krogel. Igralec lahko igra tudi s krogli, ki jih je zagotovil domačin oz. organizator tekmovanja. Za vso škodo, ki nastane na krogli iz kakršnegakoli razloga, odgovarja imetnik krogel sam.

V kolikor igralec pred pričetkom tekmovanja ne predloži potrdila o ustreznosti krogel, sodnik v registru krogel preveri, ali ima igralec dovoljenje za uporabo svojih krogel ter v zapisnik vpiše številko krogel, ki so bile uporabljene. V kolikor sodnik ugotovi, da krogle ne vsebujejo ustreznega certifikata, igralcu ne dovoli uporabe lastnih krogel.

Pregled in registracija dovoljenih krogel se opravi na način, da igralec kupi krogle proizvajalca, ki izdaja krogle z nemškim certifikatom (t.i. "DKB Kugelpass") in z vtisnjeno številko, ki ustreza številki na certifikatu. Igralec predloži certifikat Komisiji za pregled kegljišč, ki izda slovensko potrdilo o ustreznosti krogel. Stroške izdaje potrdila nosi igralec.

Potrdilo se izdaja z veljavnostjo treh let, z možnostjo podaljšanja. Po preteku treh let mora igralec krogle s certifikatom predložiti v pregled Komisiji za pregled kegljišč, ki po pregledu in ugotovitvi, da krogle še ustrezajo normativom, podaljša veljavnost potrdila

## **22. člen**

Tekmovalni prostor je označen z oznakami na tleh, ki označujejo del steze, v katerem se nahajajo tekmovalci med nastopom. Igralci se morajo med svojo igro zadrževati samo v tekmovalnem prostoru. Igralec lahko pohodi označbo, ki omejuje tekmovalni prostor, ne sme je pa prestopiti.

Igralec lahko med serijo metov zapusti tekmovalni prostor samo v utemeljenem primeru in to samo z dovoljenjem sodnika. V takih primerih (razen poškodbe) se ura ne ustavi. Če je kroglovod oddaljen od tekmovalnega prostora lahko igralec pri jemanju krogle iz njega prestopi stransko mejno oznako. Športni prostor sestavljata tekmovalni prostor in sosednje

področje, v katerem se zadržujejo funkcionarji, potrebni za izvedbo tekmovanja, ter pomožno osebje.

## 23. člen

Za vsa tekmovanja ekipno in posamezno veljajo naslednja pravila:

- a) načeloma je predpisan BLOK ŠTART
- b) če za posamezno tekmovanje v izvedbenih določilih ni drugače določeno, se za tekmovanje na nevtralnih stezah steze določijo kot pod c); tako se določi domačin in gost
- c) Pri ekipnih tekmovanjih, kjer se nastopa na svojih stezah in stezah nasprotnika, začne domačin na neparnih, gost pa na parnih stezah
- d) Naslednji igralci začnejo na stezah, na katerih so končali z igro predhodni igralci iste ekipe
- e) Steze se menjajo po vsaki seriji metov kombinirano
- f) Menjava stez na kegljiščih s štirimi stezami se izvrši na naslednji način:

<u>steza 1</u>	<u>steza 2</u>	<u>steza 3</u>	<u>steza 4</u>
A1	B1	A2	B2
B1	A1	B2	A2
B2	A2	B1	A1
A2	B2	A1	B1

Igralca 3 in 4, oziroma 5 in 6 menjajo steze enako kakor igralci 1 in 2.

Menjava stez na kegljiščih s šestimi stezami poteka na naslednji način::

<u>steza 1</u>	<u>steza 2</u>	<u>steza 3</u>	<u>steza 4</u>	<u>steza 5</u>	<u>steza 6</u>
A1	B1	A2	B2	A3	B3
B1	A1	B2	A2	B3	A3
B3	A3	B1	A1	B2	A2
A3	B3	A1	B1	A2	B2

Igralci 4, 5 in 6 menjajo steze enako kakor igralci 1, 2 in 3.

## 24. člen

Kot dokazilo pravice nastopa je potrebno predložiti veljavno člansko izkaznico. Če ni mogoče predložiti članske izkaznice, se lahko pridobi pravica do nastopa tudi z dokazom identitete, dokazom o državljanstvu ali z drugimi veljavnimi dokumenti.

V ekipnem ligaškem tekmovanju se na osnovi določila Mednarodnega športnega pravilnika za tekmo lahko prijavi do 10 tekmovalcev s predložitvijo veljavnih tekmovalnih izkaznic. Od teh jih lahko dejansko na tekmi nastopi 8 (šest tekmovalcev, ki so začeli s serijo prvih metov in dve zamenjavi).

Obe ekipi morata 30 minut pred začetkom tekme istočasno oddati prijavo sestave svoje ekipe. Ob prijavi je treba navesti tudi točen vrstni red šestih predvidenih tekmovalcev, ki bodo aktivno nastopili na tekmi. Navesti je treba tudi rezervne tekmovalce (katerih število je lahko od 0 do 4 in so napisani poljubno na pozicijah od 7 do 10).



Če kateri izmed prijavljenih šestih tekmovalcev ne more nastopiti, je možen nastop kateregakoli tekmovalca, ki je prijavljen na seznamu rezervnih tekmovalcev za tekmo, pri čemer se vsaka sprememba vrstnega reda prvih šestih tekmovalcev šteje kot menjava, ne glede na to, ali je igralec že pričel z uigravanjem ali ne. Tekmovalec, ki je bil zamenjan na takšen način, ne sme več nastopiti na tej tekmi. O spremembi vrstnega reda nastopajočih mora glavni sodnik vse prisotne, še posebej pa vodjo druge ekipe, takoj obvestiti (preko ozvočenja in informativne table).

Vodja ekipe mora izročiti glavnemu sodniku izpolnjeno prijavnico ter tekmovalne knjižice. Na prijavnici morajo biti po vrstnem redu napisani nastopajoči in rezervni tekmovalci (priimek in ime ter matična številka registracije) ter navedeni vsi trenerji oz. osebe, ki bodo sekundirale tekmovalcem ter vodja ekipe. Nastopajočim tekmovalcem lahko sekundirajo samo osebe, ki so navedene na prijavnici.

Po objavi sestave ekip glavni sodnik na zahtevo predstavnika ekipe preda tekmovalne knjižice tekmovalcev posameznih ekip v pregled.

Na vseh tekmovanjih je nastop dovoljen samo v športnih oblačilih. Ekipe morajo nastopiti v enotnih športnih oblačilih (dres, hlače ali krilo in nogavice – le-te morajo biti v enotni osnovni barvi). Barve športnih oblačil niso predpisane. V izjemnih utemeljenih primerih se lahko dovoli nastop v enako barvnih kratkih ali dolgih hlačah (tudi kolesarskih), odnosno kratkih hlačah in krilu, kar se prizna kot enotna oblačila. Vsem klubskim ekipam je dovoljeno na dresu nositi imena in oznake firm.

Pet minut pred predvidenim začetkom tekme je skupni pozdrav obeh ekip v enotni športni opremi. Na pozdravu mora biti v vsaki ekipi najmanj 5 predstavnikov s predložene prijavnice. V primeru kršenja tega določila se klub kaznuje z denarno kaznijo.

Na vseh drugih tekmovanjih (ekipno ali posamezno v vseh kategorijah) je potrebno prijavo oddati najkasneje 15 minut pred predvidenim časom v urniku. V primeru kasnejše prijave posameznik ali ekipa izgubi pravico nastopa.

V slovenskih ligah in drugih tekmovanjih pod okriljem Kegljaške zveze Slovenije lahko nastopajo igralci in igralki, ki so na dan nastopa napolnili 12 let starosti.

## **25. člen**

Čas začetka igre za ekipo, dvojico ali posameznika je določen v urniku oziroma razporedu tekmovanja. Nastop igralca (start) ekipno, para/tandem para ali posameznika se prične s časom za uigravanje. Le-ta začne teči po znaku sodnika in s tem povezanim startom ure.

Če igralec 15 min pred začetkom ure, ki je določena po razporedu, ne prijavi svojega nastopa pri sodniku, izgubi pravico nastopa na tekmovanju.

Dovoljen čas za eno serijo 30 metov kombinirano znaša 12 minut in za serijo 20 metov kombinirano 8 minut. Po izteku tega dovoljenega časa izvedeni meti ne štejejo. Primerne ure morajo biti nameščene tako, da so dobro vidne za igralca in sodnike. Ure mora biti možno zaustaviti ob vsakem času.

## 26. člen

Vsak igralec ima pred vsakim nastopom na svoji začetni stezi 5 minut časa za uigravanje. V disciplinah, kjer je število metov manjše od 120, je čas uigravanja skrajšan na 3 minute.

Čas za uigravanje pripada igralcu oz. tandemu ob prvem nastopu v eni od disciplin in v posameznem krogu v primeru, da igralec oz. tandem ni igral v predhodnem krogu. V tem primeru pripada čas za uigravanje vsem nastopajočim v tem krogu. Predstavitve igralcev se opravi pred ali med uigravanjem.

Med uigravanjem na ekipni tekmi lahko igralca, ki je pričel z uigravanjem, zamenja soigralec. Zaradi menjave se ura, tudi v primeru poškodbe, ne zaustavlja. Zamenjava igralca med uigravanjem šteje kot zamenjava igralca. Zamenjava lahko izkoristi še preostali čas za uigravanje.

Čas za uigravanje se lahko izkoristi samo enkrat. Zamenjave po izteku časa za uigravanje nimajo pravice do uigravanja.

## 27. člen

Na ekipnih tekmovanjih lahko 6 članske ekipe zamenjajo na tekmi največ 2 igralca. Pri štiričlanskih ekipah se lahko zamenja samo 1 igralec. Ekipe iz prvega stavka lahko prvo zamenjavo zamenjajo še z drugo. Po koncu zadnje serije metov v ekipnih tekmovanjih s »Sudden Victory« zamenjava menjave ni več možna, čeprav možnost menjav še ni bila izkoriščena.

Disciplini tandem in tandem mix nista ekipno tekmovanje iz 1. odstavka tega člena.

Zamenjani igralec takoj nadaljuje z igro na doseženi rezultat igralca, ki ga je zamenjal. Če je zamenjani igralec tujec, ga lahko zamenja drugi tujec. Na tekmi lahko nastopita tudi tretji in četrti tujec, če je sta zamenjala tujca.

Pri očitni poškodbi igralca mora rezerva ali on sam nadaljevati z igro v desetih minutah.

Pri poškodbi in med zamenjavo se ura ustavi, razen pri uigravanju. Pri naslednji poškodbi istega igralca ali njegove zamenjave se ura več ne zaustavlja. Po dvakratni menjavi igralca nova zamenjava (tudi ob poškodbi) ni več mogoča. Zamenjavo je potrebno takoj najaviti sodniku, le-ta pa jo mora označiti na tekmovalnem zapisniku in v zapisniku o tekmi.

Vodja ekipe, ki želi izvesti zamenjavo igralca, mora sodniku izročiti ustrezen karton za zamenjavo, obvestiti sodnika katerega igralca menja in kateri igralec vstopa v igro. Sodnik je dolžan takoj po prejetju kartona izvesti menjavo. Vodja ekipe lahko najavi menjavo tudi predčasno (npr. v 22 lučaju z obvestilom da bo omenjeni igralec zamenjan po končanem setu). Vodja ekipe, ki napove menjavo, le te ne more več preklica.

## 28. člen

Ob prekinitvi iz tehničnih razlogov (razpletanje kegljev, popravilo napake na avtomatu ipd.) odloča sodnik, na katerih stezah levo in desno od steze, kjer se opravlja poseg, se ustavi igralni čas. Na teh stezah se naj ura ustavi le, če potrebni posegi dejansko motijo igralca. Če sodnik na posamezni stezi ure ne ustavi, igralec pa ne nadaljuje z igro, gre to na račun igralca samega.

Če se na tekmovanjih s točkovnim sistemom zaustavi igralni čas tako kratkoročno po 1. stavku ali pa dolgoročno po stavkih 3. in 4., je potrebno zaustaviti uro neposrednega nasprotnika, katerega poseg neposredno ne ovira. Stavka 3 in 4 veljata za oba igralca, ki igrata eden proti drugemu.

Pri izpadu stez je sodnik pooblaščen, da po poteku razumnega časa nadaljuje s tekmovanjem:

- a) če nastale okvare ni mogoče odpraviti, mora sodnik preveriti ali se lahko z igro nadaljuje na kateri drugi stezi
- b) če prekinitev traja več kot 15 minut, sme pred nadaljevanjem igre igralec izvesti 5 metov za ogrevanje na polno
- c) Igralci na sosednjih stezah dokončajo svojo serijo metov in lahko potem istočasno z igralcem, ki zaostaja z meti, na stezi, kjer so pred tem igrali, izvedejo še zadnjih 5 metov na polno na postavljene keglje, v kolikor je to mogoče, sicer se meti izvedejo brez postavljenih kegljev. Šele po tem sledi menjava stez.

Če napake ni mogoče odpraviti in na razpolago ni dodatnih prostih stez, lahko sodnik tekmo prekine.

- a) pri prekinitvi iz tehničnih razlogov se upoštevajo samo dokončane serije metov
- b) pri prekinitvi iz drugih razlogov odloča glavni sodnik
- c) pri prekinitvi tekme se tekma v celoti ponovi, če je odigrano manj kot polovica tekme na 6 steznem kegljišču, ali na 4 steznem kegljišču, če nista v celoti končala dva bloka tekmovalcev

## **29. člen**

Za rezultat se praviloma upoštevajo podrti keglji. Pri avtomatih je merodajen zapis na električnem semaforju. Ob očitni napaki mora tekmovalna komisija oziroma sodnik to preveriti. Če se ugotovi napaka, štejejo dejansko podrti keglji. Pred izvedbo meta mora biti naprava za postavljanje pripravljena za igro: če ni, je met neveljaven in ga je potrebno ponoviti. Igralca, ki zavestno izvede met, ko naprava še ni pripravljena, mora sodnik opomniti (rumeni ali rumeno rdeči karton). Kegljji, ki padejo po izvedenem metu, vendar še pred udarom krogle, ne štejejo; met se ponavlja. Kegljjev, ki jih je podrla krogla, ki se je odbila iz krogolovke se ne prizna. Če igralcu, ki se je postavil v osnovno držo za izmet, pade krogla iz roke in zapusti igralni prostor, se to šteje kot veljaven met.

## **30. člen**

Met se šteje kot prazen, če krogla ne zadene posameznega keglja ali kegljev; če se odbije od stranice ali če zapusti površino steze.

## **31. člen**

Vse kršitve športnega pravilnika ali športne discipline se kaznuje z opominom. Da bi bil igralec, sekundant ali spremljevalec z izrečenim opominom vidno seznanjen, mora sodnik pokazati rumeni, rumeno-rdeči ali rdeči karton ter pojasniti kakšen prekršek je bil storjen. To ne velja ob prekršku prestopa igralnega prostora naprej, kar se pokaže na semaforju s prižigom rumene ali rdeče lučke in se to upošteva tudi pri rezultatu. To šteje kot opomin, ne da bi sodnik pokazal karton, vendar sodnik ni vezan na ta optični prikaz in lahko tega tudi razveljavi. Vsi opomini morajo biti označeni v zapisniku nastopa z navedbo vrste prekrška.

Po prvem opominu igralcu učinki nepravilnih metov več ne štejejo.

- |                           |                     |                      |
|---------------------------|---------------------|----------------------|
| - 1. prekršek             | RUMENI KARTON       | učinek meta šteje    |
| - vsak naslednji prekršek | RUMENO-RDEČI KARTON | učinek meta ne šteje |
| - izključitev             | RDEČI KARTON        | učinek meta ne šteje |
- igralca se izključi; v tekmovanju tandem mix in tandem se izključi par. Izključenemu igralcu se rezultat prizna do trenutka izključitve, vendar nima več pravice nadaljnjega nastopa, prav tako ga ne sme zamenjati rezervni igralec.

Opomini so vezani na osebo in veljajo ves čas posameznega nastopa igralca. V tekmovanju tandem je opomin vezan na par v tandemu, ne pa na posameznega igralca.

Pri tekmovanjih po K.O.-sistemu se opomini ne prenašajo v naslednji set/serijo metov. Če se po setu/igri igra »Sudden Victory« se v tega ne prenesejo opomini iz igre/seta. Opomini, prejeti v »Sudden Victory«, veljajo do njegove odločitve in se ne prenašajo v naslednji set/serijo metov ali v naslednji »Sudden Victory«.

Sekundantov prvi prekršek Športnega pravilnika ali športne discipline v času od vstopa igralca, ki mu sekundira, v igralni prostor do izstopa igralca iz njega ob koncu vseh serij metov in objavo rezultatov (vključno z na tej poziciji nastopajočimi zamenjavami ali menjavami) se kaznuje z opominom (rumeni karton). Naslednji prekršek v prej omenjenem času se kaznuje z drugim opominom (rumeno rdeči karton). Ob izreku drugega opomina mora sekundant nemudoma zapustiti svoj prostor in je do konca omenjenega časa suspendiran. Drugi sekundant lahko nadaljuje s sekundiranjem v naslednji seriji metov po izreku suspenza.

## 32. člen

Po določilih se kaznujejo naslednji prekrški:

- prestop označbe igralnega prostora, razen če je kroglovod preveč oddaljen
- metanje kroglice poleg položnice ali na površino steze
- dotikanje tal z rokami ali kolena kot opora - razen pri padcu
- naslanjanje na kroglovod ali steno po izvedenem metu
- namerno ali zavestno igranje, ko naprava še ni pripravljena
- jemanje krogel nasprotnika, ki uporablja svoje kroglice
- nešportno obnašanje.

Za nešportno obnašanje šteje:

- nepriznavanje sodniških odločitev

- motenje ali oviranje nasprotnika
- glasno in moteče govorjenje, stokanje, vpitje itd.
- razpravljanje z gledalci
- žaljenje sodnikov, športnih funkcionarjev ali gledalcev.

Sodnik mora ob zelo nešportnem ali neprimernem obnašanju in ponovljenih kršitvah športne discipline izreči izključitev (rdeči karton).

### 33. člen

Kot ničelni meti štejejo vsi po prvem opominu izvršeni meti, ki niso po pravilih. Štejejo kot ničelni in se označijo na sledeči način:

**na polno:** število podrtih kegljev se zapiše ter se nato razveljavi s prekrižanjem (X)

**na čiščenje:** število podrtih kegljev se zapiše, ter se nato razveljavi s prekrižanjem(X).

Igra se nadaljuje na pozicijo, ki je ostala za tem metom.

### 34. člen

Če je bil igralec med igro že kaznovan z opominom in naredi pred izvedbo meta naslednji prekršek, za katerega je kaznovan z novim opominom, šteje naslednji met – ne da bi bil izveden - kot ničelni met. V tandemu šteje kot ničelni met naslednji met tandem. Če je bil met kljub temu izveden, se ga zabeleži kot ničelni met in če je to bilo v čiščenju je potrebno postaviti pozicijo pred tem izvedenim metom. V primeru, da igralec naslednjega meta nima več, šteje kot ničelni njegov predhodni met, v tandemu mix pa predhodni met tandem para. Zapis na totalizatorju je potrebno ustrezno popraviti (število metov in rezultat).

### 35. člen

Pravila obnašanja igralcev

- lahko se uporabljajo sredstva za boljši prijem krogle. Za ta namen je dovoljena uporaba sredstev iz pršilne doze, ki ni pod pritiskom (sprej), vendar ne direktno na krogle
- če se uporabljajo sredstva za boljši prijem krogle je potrebno pred menjavo stez očistiti uporabljene krogle
- pri skupnem kroglovodu mora biti soigralcu zagotovljena igra z brezhibnimi krogami. Če to ni mogoče potem uporaba sredstev za boljši prijem krogle ni dovoljena
- označbe na deski položnici niso dovoljene. Za oznako stojišča pa je dovoljeno ob položnici namestiti eno majhno oznako (lepilni trak), ki pa jo je potrebno odstraniti brez poškodb steze ob menjavi stez.

### 36. člen

Organizator tekmovanja mora preprečiti:

- fotografiranje z bliskavico med igro
- navijanje z neprimernimi hrupnimi inštrumenti, s katerimi se vzpodbuja igralce (n.pr.trobente, troblje, raglje.. ), cepetanje z nogami, tolčenje po mizah itd.

V interesu kegljaškega športa je potrebno nuditi televizijskim ekipam in poročevalcem vso potrebno podporo. Pri tem se lahko vzame v zakup tudi manjše motnje poteka tekmovanja. Organizator je odgovoren za red in mir na kegljišču.

### **37. člen**

Sekundant je upravičen med tekmovanjem dajati igralcu napotke in navodila ter pri sodniku vlagati ugovore. Sekundant lahko opravlja svoje delo le, če je oblečen v športno obleko in obut v športno obutev. Zadrževati se mora izven tekmovalnega prostora. Vanj lahko vstopi le z dovoljenjem sodnika. Sekundiranje več oseb istočasno enemu igralcu ni dovoljeno. Sekundant lahko prične s sekundiranjem kadarkoli med trajanjem posameznega seta, vendar mora na prostoru za sekundiranje ostati do konca seta. V naslednjem setu lahko sekundira drugemu igralcu.

### **38. člen**

Na vseh tekmovanjih je nastop dovoljen samo v športnih oblačilih. Ekipe morajo nastopiti v enotnih športnih oblačilih (dres, hlače ali krilo in nogavice – le-te morajo biti v enotni osnovni barvi). Vsa dodatna oblačila, kolesarske hlače ali dodatne majice morajo biti v barvi zgornjega oblačila (hlač ali majic). Za medicinske pripomočke ni potrebno, da so v barvi opreme. Barve športnih oblačil niso predpisane. V izjemnih utemeljenih primerih se lahko dovoli nastop v enako barvnih kratkih ali dolgih hlačah (tudi kolesarskih), oziroma kratkih hlačah in krilu, kar se prizna kot enotna oblačila. Vsem klubskim ekipam je dovoljeno na dresu nositi oznake sponzorjev.

Pri državnih reprezentancah in posameznikih, ki nastopajo za državo, mora biti na dresu grb države ali zveze, na hrbtni strani majice pa ime države. Pri klubskih ekipah mora biti na obleki klubski grb in/ali ime kluba.

### **39. člen**

Za vse udeležence tekmovanja (igralce, sekundante, spremljevalce in ostale osebe, ki so neposredno povezane s tekmovanjem) velja med tekmovanjem striktna prepoved uživanja alkohola. Vsebnost alkohola v krvi 0,1 g/L ali več, pri vseh navedenih osebah, šteje kot kršitev anti-dopinških določil in mora biti kaznovano po njihovih določbah. Vsebnost alkohola v krvi se lahko izmeri z analizo izdihanega zraka in/ali analizo krvi.

Igralec sme med nastopom izročiti kroglo in brisačo sekundantu. Igralec lahko kroglo odloži v korito brez da čaka dovoljenje sodnika, vendar tako da ne ovira nasprotnika. Krogle ne sme odložiti na stol ali na tla.

Brez sodnikovega dovoljenja tekmovalec ne sme začeti igre. Pred vsakim metom mora ugotoviti ali je na semaforju zelena luč in šele takrat lahko izvede met. Če tega ne upošteva, je kaznovan z ustreznim kartonom. Če je vzrok nedovoljenega meta napaka avtomata (npr. da že gori zelena luč in pade keglj, da avtomat postavi dva keglja enega za drugim in podobno), se met ponavlja, tekmovalec pa se ne kaznuje s kartonom.

Med nastopom tekmovalec ne sme ugovarjati sodnikovim odločitvam. Tekmovalec ima le pravico, da sodnika opozori na nepravilno postavljene keglje ali na vedenje gledalcev.

Tekmovalcu je dovoljeno označiti startno pozicijo samo ob deski položnici z majhnim markirnim znakom, ki se da tudi hitro odstraniti (lepilni trak).

Nacionalna zveza mora svoje v prihodnjem letu načrtovane meddržavne tekme in turnirje (ekipno, tandem, posamezno in mešano) pisno prijaviti najpozneje do 30. novembra sekretariatu sekcije NBC. Prijava mora vsebovati kraj in čas prireditve. Prijava se istočasno smatra kot zahtevek za odobritev prireditve. Če sekretariat sekcije NBC do 31. decembra ne ugovarja zahtevi, se prijavljene prireditve smatrajo kot odobrene.

Na podlagi vseh prispelih prijav se izdela mednarodni športni koledar, ki se do 1. februarja naslednje leto razpošlje nacionalnim zvezam.

Uradne športne prireditve sekcije NBC določi konferenca sekcije NBC in so prav tako zajete v mednarodnem športnem koledarju.

#### 40. člen

Pravico do nastopa (tekmovalno izkaznico) za klubske ekipe v tujini lahko igralec pridobi samo, če poseduje pisno dovoljenje (izpisnico) svoje nacionalne zveze, ki je potrjeno od NBC. To dovoljenje mora biti predloženo pri izstavitvi tekmovalne izkaznice. Igralec lahko nastopa samo za en klub. Za igralce tuje nacionalnosti, ki še niso bili registrirani pri zvezi svoje nacionalnosti, stavka 1 in 2 ne veljata, razen pri zamenjavi zveze članice, ki ni njihove nacionalnosti, z drugo zvezo članico NBC.

Prestop igralca v klubske ekipe izven domovine ali od tam v klubske ekipe druge države ali v klub nazaj v domovino mora zveza članica, ki jo igralec zapušča, najaviti sekretariatu NBC z izpolnjenim obrazcem (Freigabe). Sekretariat NBC bo nato zvezo članico, v klub katere igralec prestopa, obvestil o izpisnici zveze članice, ki jo igralec zapušča.

Pri menjavi državljanstva in pri dvojnem državljanstvu veljajo temeljna določila Športnega pravilnika WNBA.

#### 41. člen

Točkovanje in uvrstitve se določijo po naslednjih kriterijih:

a) **set točke** v igri igralec proti igralcu v disciplinah ekipno in posamezno

V igri igralec proti igralcu prejme zmagovalce zaradi večjega števila podrhtih kegljev v posameznem setu (set = serija metov = 30 metov kombinirano) 1 set točko. Če je v posameznem setu število podrhtih kegljev enako prejmeta oba tekmovalca po 0,5 točke. Po končanih štirih setih je rezultat po set točkah lahko 4:0 - 3,5:0,5 -3:1 - 2,5:1,5 - 2:2 - 1,5:2,5 - 1:3 -0,5:3,5 -0:4.

b) **ekipne točke v igri ekipa : ekipi**

Zmagovalce direktnega dvoboja igralec : igralcu po set točkah iz štirih setov prejme 1 ekipno točko. (Skupno se torej podeli 6 ekipnih točk). Ekipno točko prejme igralec, ki je priigral več kot 2 set točki. Če je bil rezultat v set točkah 2 : 2 dobi ekipno točko igralec, ki je v štirih setih skupno podrht več kegljev od nasprotnika. Če so set točke in število kegljev enako, dobi vsaka ekipa po 0,5 ekipne točke.



Dve ekipni točki dobi ekipa, ki je v seštevku rezultatov vseh šestih igralcev podrla več kegljev od nasprotne ekipe. V primeru enakega števila podrtih kegljev prejme vsaka ekipa po eno ekipno točko.

Po končani tekmi lahko glasi rezultat: 8:0 - 7,5:0,5 – 7:1 - 6,5:1,5 - 6:2 - 5,5:2,5 – 5:3 – 4,5:3,5 - 4:4 – 3,5:4,5 – 3:5 – 2,2:5,5 – 2:6 – 1,5:6,5 – 1:7 – 0,5:7,5 – 0:8.

V tekmi 4-članskih ekip lahko rezultat glasi od 6:0 do 0:6

**c) točke za tabelo v ligaških tekmovanjih, točke za dve (domačo in povratno) tekmi ali eno samo tekmo**

#### Točke za tabelo

Ekipo z večino ekipnih točk (pod b) se za tabelo točkuje z 2:0, nasprotno ekipo pa z 0:2 točk. Pri enakem številu ekipnih točk (4 : 4) dobi vsaka ekipa za tabelo 1:1 točk. V lestvici se upoštevajo ekipne točke (X:X) in točke za tabelo (X:X), ne pa tudi število podrtih kegljev.

#### Vrstni red na tabeli

Vrstni red ekip na tabeli oziroma. po dveh tekmah se določi po:

- številu doseženih pozitivnih točk v padajočem zaporedju
- v primeru enakih pozitivnih točk po številu negativnih točk po rastočem zaporedju
- po številu pozitivnih ekipnih točk v padajočem zaporedju, nato pa enako število točk na tabeli, pri dveh ali eni tekmi

Pri enakem številu točk za tabelo in/ali ekipnih točk se vrstni red določi po medsebojnih srečanjih teh ekip, in sicer:

- po točkah za tabelo v padajočem zaporedju, nato
- po ekipnih točkah v padajočem zaporedju, nato
- po set točkah v padajočem zaporedju, nato pa različno
- *v ligah/razredih* : po povprečju podrtih kegljev na vseh gostovanjih ob neupoštevanju medsebojnih tekem ekip, ki se jih razvršča, v padajočem zaporedju oziroma
- *pri samo dveh tekmah (doma in zunaj) in pri samo eni tekmi* :

o uvrstitvi po povratni tekmi ali eni sami tekmi odloča »Sudden Victory«, igran po povratni tekmi ali po samo eni tekmi. O zmagi odloča večje število podrtih kegljev po treh metih na polno petega in šestega igralca (če se igra na štirih stezah), oziroma četrtega, petega in šestega igralca (če se igra na šestih stezah)., na stezah kjer so igralci zaključili z igro. Če je tudi tu število podrtih kegljev enako, potem igralci zamenjajo stezo, na kateri so nazadnje igrali, s svojim nasprotnikom, nato pa se »Sudden Victory« nadaljuje do odločitve (pri novem »Sudden Victory« vsakokratna ponovna zamenjava stez).

#### **d) Turnir brez točkovanja**

- Vrstni red se določi po številu podrtih kegljev. Pri enakem številu kegljev odloča boljši rezultat na čiščenje. Če je še rezultat na čiščenje enak odloča manjše število zgrešenih metov. Če še vedno ni odločitve potem se razglasi dva zmagovalca, če od tega ni odvisno napredovanje ekipe ali igralca v naslednje kolo (na pr. v finale), v

nasprotnem primeru odloča najnižji rezultat med igralci v škodo ekipe. Če je tudi ta enak se upošteva drugi najslabši rezultat itd...

e) Določanje vrstnega reda, ki odstopa od določil a) do d) se mora vnesti v vsakokratna izvedbena določila.

## IV. IZVEDBA POSAMEZNIH DISCIPLIN

### 42. člen

#### A: Ekipna tekmovanja

Število tekmovalcev določa ta pravilnik.

- a) igra se po žrebu in razporedu, ki ga objavi Tekmovalna komisija KZS
- b) vsak igralec ene ekipe igra 120 metov /4 serije metov po 30 metov kombinirano na štirih stezah)
- c) pred vsako tekmo je treba, ob upoštevanju časovnih rokov, predati glavnemu sodniku prijavnico z sestavo ekipe in seznam sekundantov
- d) začetni igralci vsake ekipe nastopijo kot »domačini« ali kot »gostje« na stezah po določenih Mednarodne športnega pravilnika
- e) tekma se točkuje po določenih Mednarodnega športnega pravilnika

#### B. Tekmovanja tandem in tandem mešano

- a) igra se po K.O.-sistemu par proti paru po razporedu.
- b) po paru in krogu se igra 1x 60 metov (2 seriji metov po 30 metov kombinirano) Po 30 metih kombinirano para medsebojno zamenjata stezi. Meti se izvajajo izmenično. Igralec 1 vzame kroglo iz kroglovoda in izvede prvi met, po svojem metu vzame kroglo za 2. met in jo preda igralcu 2. Ta po svojem metu vzame kroglo za tretji met in jo preda igralcu 1 za naslednji met itd. V prvi seriji metov začne s prvim metom igralec, v drugi seriji pa igralka.
- c) v igri »igralec proti igralcu« prejme zmagovalec v vsakem setu (serija 30 metov kombinirano) eno set točko zaradi več podrtih kegljev. Pri enakem številu podrtih kegljev v posameznem setu se igra »Sudden Victory« s dvema metoma na polno po določenih pod črko d). Zmagovalec le-tega (več podrtih kegljev) dobi set točko. Če je število podrtih kegljev še vedno enako se dodatni »Sudden Victory« odigra brez zamenjave stez, vendar z igro prične desni par. Vsi še dodatno potrebni »Sudden Victory« se ob menjavajočem prvem metu igrajo do odločitve brez menjave stez.
- d) zmagovalec je par, ki je dosegel po dveh serijah metov večje število set točk, v primeru enakega števila set točk (1:1) se zmagovalca določi s »Sudden Victory«. Vsak par odigra štiri mete (vsak igralec po dva krat enega na polno) na stezi, kjer sta nazadnje igrala. S prvim metom začne levi par, nato sledi prvi met desnega para. Naslednji je levi par z drugim metom, nato pa še desni par itd., do skupno četrtega meta para. Zmagovalec je tisti par, ki je v »Sudden Victory« podrl več kegljev. Pri ponovnem enakem rezultatu para zamenjata stezi in spet izvedeta po

štiri mete, s tem, da z igro zopet začne levi par. Na ta način se nadaljuje tako dolgo, dokler ni odločitve, s tem, da para vsakič zamenjata stezi.

#### C. Tekmovanja sprint posamezno

- a) igra se po K.O.-sistemu igralec proti igralcu po urniku
- b) vsak igralec v vsakem krogu igra 1 x 40metov (2 seriji po 20metov). Po 20 metih kombinirano (1 serija metov) nasprotnika zamenjata stezi.
- c) v igri »igralec proti igralcu« prejme zmagovalec v vsakem setu (serija 20 metov kombinirano) eno set točko zaradi več podrtih kegljev. Pri enakem številu podrtih kegljev v posameznem setu se igra »Sudden Victory« z enim samim metom na polno po določilih za tandem mešano (B črka c). Zmagovalec le-tega (več podrtih kegljev) dobi set točko.
- d) zmagovalec je igralec, ki je po dveh serijah metov dosegel več set točk., pri enakih set točkah (1:1), se zmagovalca odloči s »Sudden Victory« s tremi meti na polno po istih določilih kot pri tandem mixed ( tč B d)), na stezah, na katerih sta nazadnje igrala, do končne odločitve.

#### D. Tekmovanja posamezno classic

- a) igra se po K.O.-sistemu igralec proti igralcu po tekmovalni listi (priloga)
- b) vsak igralec v vsakem krogu igra 1 x 12o metov (4 serije po 3o metov) kombinirano na 4 stezah
- c) točkujejo se serije tekmecev po tč 3.2.38 a)
- d) zmagovalec je igralec, ki je po štirih serijah metov dosegel več set točk ali pa je pri enakih set točkah (2:2) v seštevku vseh štirih serij metov podrl več kegljev. Če je tudi seštevke podrtih kegljev enak, se zmagovalca odloči s »Sudden Victory« s po tremi meti na polno po določilih za tandem mix (tč B črka d) na stezah, na katerih sta nazadnje igrala, do končne odločitve.

### **43. člen**

Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad se izvede neposredno po zaključku posameznega tekmovanja na kegljišču.

### **44. člen**

Na državnih prvenstvih se naslov prvaka dodeli samo prvo uvrščenemu igralcu, igralki ali ekipi. Prvi trije uvrščeni dobijo medalje (zlato, srebrno, bronasto). V disciplinah Sprint posamezno, Tandem in Tandem mešano se ne razigrava za 3. mesto. Poraženca obeh polfinalov prejmeta bronasto medaljo.

Če se podeli več naslovov in medalj (pri enaki uvrstitvi) odpade naslednja medalja. Na pr.: pri dveh naslovih prvaka odpade srebrna medalja; pri dveh srebrnih odpade bronasta medalja.

## 45. člen

Državne rekorde se prizna samo na uradnih državnih prvenstvih ali državni ligi.

KZ Slovenije priznava državne rekorde v naslednjih disciplinah:

Posamezno	po	1 x 120 metov	kombinirano
v paru	po	2 x 120 metov	kombinirano
v kombinaciji	po	3 x 120 metov	kombinirano
ekipno 6 igralcev	po	6 x 120 metov	kombinirano
ekipno 4 igralci	po	4 x 120 metov	kombinirano
sprint posamezno	po	1 x 40 metov	kombinirano
tandem mešano	po	1 x 30 metov	kombinirano
tandem	po	1 x 30 metov	kombinirano

v starostnih kategorijah:

članice, člani, U 23 moški in ženske ter U 18 moški in ženske

V kolikor športniki v svoji starostni kategoriji dosežejo državni rekord in ta rezultat še ni bil dosežen v višjem starostnem razredu, potem se ta dosežek šteje kot državni rekord tudi v višji starostni kategoriji.

## 46. člen

Startnino (prijavnino) za tekmovanja v okviru KZS določi predsedstvo KZS na osnovi stroškovnika tekmovanja.

## V. PRITOŽBE

### 47. člen

Pritožbe so razdeljene v tri skupine:

a) Pritožbe na nepravilnosti v poteku samega tekmovanja.

Le-te rešuje na kraju samem vodstvo tekmovanja, ki ga določi tekmovalna komisija KZS v tekmovalnih predlogih. Njena odločitev je dokončna. Pritožba je možna takoj po ugotovljeni nepravilnosti, ne pa tudi kasneje. Sodnik je dolžan zaustaviti igro in skupaj s preostalima članoma vodstva tekmovanja sprejeti odločitev. Pritožba in njena odločitev se piše v zapisnik.

b) Pritožbe na upravičenost nastopa tekmovalcev.

Te pritožbe temeljijo na domnevi, da v zvezi z registracijo ali zdravniškim pregledom obstajajo okoliščine, zaradi katerih tekmovalci nimajo pravice nastopati. Te pritožbe je treba sporočiti do zaključka tekme glavnemu sodniku. Sodnik pritožbe zabeleži na hrbtni stran zapisnika tistih tekmovalcev, proti katerim se pritožuje in vlagatelj to potrdi s svojim podpisom. Na ekipnem tekmovanju se pritožba najavi v posebno rubriko skupnega zapisnika.

c) Pritožbe na dosežen rezultat na tekmi

Zoper dosežen rezultat na tekmi lahko oškodovana ekipa vloži pritožbo v primeru nepravilnega priznanja doseženega rezultata ali nepravilnega prenosa doseženega rezultata v zapisnik. Pritožbo rešuje na kraju samem vodstvo tekmovanja, ki ga določi tekmovalna komisija KZS v tekmovalnih predlogih. Pritožba in njena odločitev se vpiše v zapisnik,. Zoper odločitev je možna pritožba na organ prve stopnje KZS, ki za odločitev o pritožbi lahko pogleda tudi videoposnetek.

Vse pritožbe, ki niso sporočene in zapisane na omenjen način, niso veljavne in se jih ne obravnava. Glavni sodnik je dolžan pritožbo in svoje poročilo o spornem primeru dostaviti v roku 48 ur tekmovalni komisiji KZS.

Rok za vlaganje pritožbe in vplačilo pritožbene takse je 48 ur po spornem nastopu. Višino pritožbene takse določi, glede na raven tekmovanja, Predsedstvo KZS in jo predpiše v tekmovalnih predlogih. V primeru pozitivne rešitve se pritožbena taksa vrne tožniku.

Pritožba se pošlje priporočeno po pošti na KZS. V kolikor se rok za vložitev pritožbe oz. za plačilo takse izteče na nedeljo oz. na dela prost dan, ko pošta oz. banka ne obratuje, izteče rok naslednji delovni dan.

#### **48. člen**

O pritožbah iz prvega odstavka prejšnjega člena na I. stopnji odloča tekmovalna komisija KZS.

Po vložitvi pritožbe in dokazilu o plačilu takse, tekmovalna komisija nemudoma, najkasneje pa v roku 3 (treh) dni, pošlje pritožbo nasprotni stranki, ki lahko v roku 3 (treh) dni nanjo poda odgovor in predloži dokazila. Za pravočasnost pritožbe in odgovora velja poštni žig. Prepozna pritožba oz. odgovor nanjo se ne upoštevata.

Tekmovalna komisija sprejme odločitev o pritožbi v roku 8 (osmih) dni po prejemu vse relevantne dokumentacije, lahko pa pregleda tudi videoposnetek, v kolikor je bil priložen pritožbi oz. odgovoru na pritožbo. Pri tem lahko odloča zgolj v mejah pritožbenih navedb, ki so jih stranke pravočasno navajale (glej alineji a in b prvega odstavka prejšnjega člena).

Sklep z odločitvijo o pritožbi se pošlje vpletnim strankam s priporočeno pošto. Zoper odločitev tekmovalne komisije je možna pritožba še na organ II. stopnje – predsedstvo KZS v roku 3 (treh) dni od prejema sklepa.

Predsedstvo o pritožbi odloča na redni ali korespondenčni seji v roku 8 dni od prejemu pritožbe. Predložitev dodatnih dokazil, ki jih stranki tekom postopka na I. stopnji nista navajali in predložili, ni možna. Odločitev predsedstva KZS je dokončna.

Vsi sklepi o pritožbah, ki jih objavlja pristojna kegljaška organizacija na I. in II. stopnji se pisno s priporočeno pošiljko pošljejo vpletnim kegljaškim organizacijam.

Če postopek reševanja pritožbe ni končan med potekom tekmovanja, se to nadaljuje, kot da pritožba ni bila vložena.

Člani pristojnih kegljaških organov na I. in II. stopnji ne morejo sodelovati pri razsojanju teh organov, če so člani kegljaške organizacije, ki je neposredno vpletena v sporni primer.

Kegljaška organizacija, ki v postopku ne uspe, nosi stroške pritožbenega postopka (takso).

## 49. člen

Vsa tekmovanja vodijo sodniki z licenco KZS.

Sodnik je oseba, ki vodi kegljaška tekmovanja in na njih sodi na podlagi tekmovalnih pozicij in veljavnih pravilnikov KZS. Vse svoje odločitve sodnik izreče ustno.

Sodniška oblačila na tekmovanjih so:

- svetlo modra majica
- črne hlače (ženske lahko nosijo črno krilo)
- športna obutev.

Vsak sodnik ima sodniško izkaznico in sodniško značko. Sodniško značko dosežene kategorije nosi na levi strani prsi ali na vrvici okoli vratu.

Tekmovanje vodi glavni sodnik z ustreznim št. pomočnikov.

Kegljaški organ, ki razpisuje tekmovanje določi v tekmovalnih predlogih način delegiranja glavnega sodnika.

Dolžnosti glavnega sodnika na kegljišču so:

- po prejetem obvestilu o delegiranju se s preostalimi člani sodniške komisije dogovori o nalogah na tekmovanju
- pred začetkom tekmovanja pregleda kegljišče in rekvizite
- pregleda dokumente prijavljenih tekmovalcev in odloča o njihovi pravici nastopa
- objavlja izid pregledanega kegljišča in rekvizitov ter uradno odpira kegljišče za tekmovanje
- skrbi da se udeleženci ravnaajo po predpisih tega pravilnika in v primeru kršitev ustrezno ukrepa in zahteva odstranitve nediscipliniranih
- predstavlja tekmovalce, nadzoruje ogrevanje na stezah in objavlja začetek igre
- nadzoruje delo sodnikov na stezah
- vodi delo vodstva tekmovanja na kegljišču in vpisuje morebitne pritožbe
- preveri in podpiše vse zapisnike v zvezi s tekmovanjem
- po končanem tekmovanju objavi zmagovalce in po potrebi podeli priznanja
- ureja vso dokumentacijo o tekmovanju (skupaj s poročilom) in jo po najkrajši možni poti dostavi pristojnemu kegljaškemu organu
- izreka kazni za prekrške

Sodniki na stezah imajo naslednje naloge:

- spremljajo igro in vedenje tekmovalcev na stezah, vpisujejo rezultate metov v zapisnik in seštevajo vse predvidene kolone v zapisniku
- v primeru kršenja predpisov tega pravilnika na predpisan način označujejo kazni v zapisniku tekmovalca
- nadzorujejo delovanje avtomatov in totalizatorjev ter obveščajo glavnega sodnika o morebitnih motnjah
- opozarjajo glavnega sodnika na prekrške tekmovalcev.

#### Naloge zapisnikarja:

- pred tekmovanjem zagotovi potrebne razpredelnice in tekmovalne obrazce
- zbira prijave udeležencev tekmovanja in dokumente tekmovalcev, jih izroči glavnemu sodniku in pobere startnino
- v razpredelnico vpisuje podatke o udeležencih tekmovanja
- kontrolira pravilnost izračunanih rezultatov v zapisnikih, jih podpiše ter izroči na vpogled in podpis glavnemu sodniku
- vpisuje dosežene rezultate v razpredelnice
- izroča kopije kontroliranih zapisnikov udeležencem tekmovanja
- sestavi finančni izračun tekmovanja

V primeru nepredvidene odsotnosti delegiranega člana sodniške ekipe se opravi zamenjava na naslednji način:

- glavnega sodnika zamenja delegirani sodnik z najvišjo kategorijo
- sodnika na stezi ali sodnika zapisnikarja lahko zamenja sodnik izmed navzočih sodnikov med gledalci
- v skrajnem primeru, če takšna zamenjava ni možna, vodstvo tekmovanja na kegljišču sporazumno določi osebo izmed prijavljenih udeležencev tekmovanja.

Vse ostale pravice in dolžnosti kegljaških sodnikov so določene s posebnim pravilnikom za kegljaške sodnike

#### Praktični prikaz označevanja v zapisniku tekmovalca:

Opozorilo – RUMENI KARTON	0
Uničenje učinka meta – RUMENO-RDEČI KARTON	X
Uničenje meta med dvema metoma	
- RUMENO-RDEČI KARTON na totalizatorju se doda met	X
prekoračitev časa 12 minut	0
prazen met	--
zamenjava igralca	2 3 5 8 8 9
	rdeča navpična črta
izključitev tekmovalca – RDEČI KARTON	
- za zadnjim metom se naredi navpična črta, pod opombe se zapiše 'IZKLJUČEN'	

vse označbe, razen tistih za prazen met, so vpisane z rdečo barvo.

Športni pravilnik je sprejelo predsedstvo KZ Slovenije na svoji seji 25. 9. 2019 in se uporablja od 26.9.2019 dalje.

Milan Kurelič  
Predsednik KZS