

**KEGLJAŠKA ZVEZA SLOVENIJE**

# **ŠPORTNI PRAVILNIK**

**TEMELJNA DOLOČILA**

**VELJAVNOST 1 SEPTEMBER 2014**

# **TEMELJNA DOLOČILA**

## **SPLOŠNO**

Športni pravilnik KEGLJAŠKE ZVEZE SLOVENIJE urejuje v povezavi z mednarodnim športnim in sodniškim pravilnikom športno delovanje KZ Slovenije. OTS in klubi morajo svoje športne pravilnike prilagoditi temu pravilniku.

Določbe tega pravilnika temeljijo na nepisanih zakonih športnega viteštva. V tem smislu jih je treba tolmačiti in razlagati.

Ta športni pravilnik je za vse člane kegljaške zveze, ki so zajeti v KZS, obvezujoč in velja na vseh prireditvah in prvenstvih, ki jih organizira KZ Slovenije.

Spremembe in dopolnila temeljnih določb lahko sprejme samo Predsedstvo Kegljaške zveze Slovenije. Predlagatelji sprememb in dopolnil teh temeljnih določb so lahko klubi, OTS ali delovna telesa KZ Slovenije.

## **VRSTE STEZ**

Tekmovanja v okviru KZ Slovenije se lahko odvijajo samo na ustreznih kegljiščih in v skladu z Pravilnikom o kategorizaciji kegljišč v Sloveniji.

## **KEGLJIŠČA ZA DRŽAVNA PRVENSTVA**

Vsa kegljišča, vključno z igralnimi rekviziti in priborom, na katerih se vršijo državna prvenstva morajo biti v skladu s tehničnimi določili Pravilnika o registraciji kegljišč. Zapisniki o prevzemu kegljišča ne smejo biti starejši od treh let in jih je na zahtevo potrebno predložiti pristojnim funkcionarjem ali sodnikom.

## **PREGLED KEGLJIŠČ**

Kegljišča za državna prvenstva mora neposredno pred tekmovanjem pregledati sodniška komisija, ki vodi tekmovanje.

## **PLANIRANJE TERMINOV**

Planiranje terminov tekmovanj je v pristojnosti predsedstva Kegljaške zveze Slovenije na predlog Tekmovalne in strokovne komisije.

## **IZVEDBA DRŽAVNIH PRVENSTEV IN TEKMOVANJ**

## **DRŽAVNA PRVENSTVA IN TEKMOVANJA**

Vsa državna prvenstva in tekmovanja morajo biti izvedena v skladu z določili tega športnega pravilnika in sodniškega pravilnika KZS.

## **ŠTEVILO TEKMOVALCEV**

Na državnih prvenstvih je v ekipnem tekmovanju dovoljeno nastopiti samo s predpisanim številom tekmovalcev. Tekmovanja med ekipami različnega spola niso dovoljena, prav tako ni dovoljena sestava ekipe različnih spolov

## **CEREMONIAL**

Na državnih prvenstvih je potrebno obvezno izobesiti zastavo republike Slovenije. Pri meddržavnih tekmah bi se naj izobesilo zastavo FIQ (priporočilo). Pri svetovnih in kontinentalnih prvenstvih se mora izobesiti zastave vseh sodelujočih dežel. Na meddržavnih tekmah je potrebno namestiti zastave udeleženih držav in zastavo države, iz katere prihaja vrhovni sodnik.

## **REKLAME**

Na dresu so dovoljene reklame v velikosti 400 cm<sup>2</sup> za vsako reklamo. Število reklam ni omejeno. Reklame za alkohol (razen piva) in za tobačne izdelke niso dovoljene.

## **ZDRAVNIŠKI PREGLEDI**

Igral(ci)ke, ki sodelujejo na mednarodnih tekmovanjih, morajo biti obvezno zdravniško pregledani. Zdravniški pregled je potrebno dokazati in na dan začetka tekmovanja ne sme biti starejši od 2 let pri članih in mladincih, pri kadetih pa ne starejši kot 1 leto.

## **DOPING**

Doping je po smernicah MOK prepovedan. Če se pri kontroli ugotovi uporaba dopingških sredstev se športni(ku)ci izreče prepoved nastopa na vseh tekmovanjih za najmanj 5 let. Doseženi rezultat (tudi v moštvenem tekmovanju ali parih) se razveljavi. Za prepovedana zdravila (poživila) veljajo tista, ki se v času tekmovanja nahajajo na veljavni uradni dopingški listi MOK.

# **PREPOVED NASTOPA**

## **Prepoved nastopa za člane KZ Slovenije**

Klub, ki ne izpolnjuje prevzetih obveznosti po statutu KZ Slovenije se lahko kaznuje s prepovedjo nastopa, odnosno z izključitvijo iz Kegljaške zveze Slovenije. Trajanje prepovedi določi pristojni organ KZS, ki mora to sporočiti prizadetemu kegljaškemu klubu ali drugemu članu zveze

## **Prepoved nastopa pri menjavi državljanstva**

Zamenjava državljanstva se prizna šele takrat, ko se pristojni sekciji WNBA predloži uradne dokumente pristojnih državnih organov.

Pri zamenjavi državljanstva se prepoved nastopa ne izreče.

## **Igral(ec)ka z dvojnim državljanstvom**

lahko v enem športnem letu nastopi samo za eno nacionalno kegljaško zvezo.

## **DOLOČILA O TUJCIH**

V ekipah, katere nastopajo v slovenskih ligah lahko nastopata dva igralca, katera nimata slovensko športno državljanstvo, tujec na tekmi lahko zamenja drugega tujca. Igralci, kateri nimajo slovenskega športnega državljanstva nimajo pravice nastopati na državnih prvenstvih posamezno in dvojice.

# **SPLOŠNA DOLOČILA**

## **ŠPORTNO LETO**

Športno leto se prične 1. 7 in se konča 30.6. naslednje leto

## **ŠPORTNE PRIREDITVE KZ SLOVENIJE**

- Državna ekipna prvenstva za vse kategorije
- Državna prvenstva posamezno
- Državna prvenstva tandem dvojice
- Državna prvenstva MIX dvojice
- Državna prvenstva za veterane
- Državna prvenstva v borbenih igrah
- Državna prvenstva v SPRINTU
- Državna prvenstva za dečke in deklice

## **DODELITEV URADNIH ŠPORTNIH PRIREDITEV KZ SLOVENIJE**

Uradne športne prireditve v okviru Kegljajske zveze Slovenije Tekmovalna komisija dodeli na osnovi razpisa o organizaciji državnih prvenstev ali po svoji presoji.

## **DOLOČITEV TERMINOV ŠPORTNIH PRIREDITEV KZ SLOVENIJE**

Določitev terminov tekmovanj je v pristojnosti predsedstva Kegljajske zveze Slovenije na predlog Tekmovalne in Strokovne komisije.

## **STAROSTNE KATEGORIJE**

Starost	oznaka (M,Ž)	
7 – 15 let	dečki in deklice po posebnem pravilniku KZ SLO	
15 - 18 let	kadeti	U 18
19 - 23 let	mladinci	U 23
24 – 49 let	člani/članice	
nad 50 let	seniorji	Ü 50

Za uvrstitev v posamezno starostno kategorijo je odločilna starost, ki jo tekmovalce doseže v športnem letu.

## SESTAVA EKIP

Državno prvenstvo	člani-članice	po 6 tekmovalcev
Državno prvenstvo	U 23	po 4 tekmovalce
Državno prvenstvo	U 18	po 4 tekmovalce
Meddržavne tekme	člani-članice	po 6 tekmovalcev
Meddržavne tekme	U 23	po 6 tekmovalcev
Meddržavne tekme	U 18	po 4 tekmovalce
Mednarodne klubske tekme moški in ženske		po 6 tekmovalcev

Predpisano število igralcev v ekipi je obvezno za vsa mednarodna tekmovanja in za nacionalne kvalifikacije za udeležbo na mednarodnem tekmovanju. Na osnovi obrazloženega predloga zveze članice lahko predsedstvo NBC odobri zmanjšanje števila igralcev iz 1 .odstavka za posamezna kvalifikacijska tekmovanja. To zmanjšanje na podlagi predloga lahko traja največ tri leta, je pa dopustna ponovna vloga.

## ZDRAVNIŠKI PREGLED

Vsi športniki in športnice, ki sodelujejo na mednarodnih tekmovanjih, morajo biti zdravstveno pregledani. Zdravniški pregled je potrebno izkazati in ne sme biti starejši od dveh let na dan začetka tekmovanja. Zdravniško potrdilo športnikov U 18 in U 14 na dan začetka tekmovanja (v CL na dan tekme), ne sme biti starejše od enega leta.

## BLOK ŠTART

Za vsa mednarodna in nacionalna tekmovanja je predpisan BLOK ŠTART. Pred začetkom je treba prijaviti vrstni red nastopa tekmoval (cev)k. Le ta se lahko spremeni med samim tekmovanjem, vendar je treba spremembo takoj sporočiti sodniškemu razsodišču.

## NAČIN IGRE

**na polno:** po vsakem metu se podrte keglje ponovno postavi

**na čiščenje:** z igro na preostale keglje se nadaljuje tako dolgo, dokler ni podrlih vseh devet kegljev.

**kombinirano:** v eni seriji metov se prva polovica serije igra na polno, druga polovica pa na čiščenje

## SERIJE METOV, ŠTEVILO METOV

a) Vsa tekmovanja v NBC, v zvezah njenih članic vključno z nižjimi organizacijskimi oblikami se izvajajo kombinirano in sicer

- na vsaki stezi 30 metov = 1 serija metov = 15 metov na polno in 15 metov na čiščenje
- izjema je tekmovanje Sprint posamezno  
na vsaki stezi 20 metov = 1 serija metov = 10 metov na polno in 10 metov na čiščenje

b) **Število metov znaša po tekmovanju:**

- **classic posamezno** 1 x 120 metov (= 4 serije metov)  
člani(ce), U 23 (ž+m), U 18 (ž+m)

- **sprint posamezno** 1 x 40 metov (= 2 seriji metov)  
člani(ce), U 23 (ž+m), U 18 (ž+m)
  - **tandem mixed in tandem** 1 x 60 metov (= 2 seriji metov)  
člani(ce), U 23 (ž+m), U 18 (ž+m)
  - **tekmovanje parov** 2 x 120 metov (= 4 serije metov)  
U 23 (m+ž)
  - **tekmovanje parov mixed** 2 x 120 metov (= 4 serije metov)  
U 18 (m+ž)
  - **ekipno tekmovanje** 6 x 120 metov (= 4 serije metov)  
člani(ce), U 23 (m+ž)  
U 18 (m+ž) 4 x 120 metov (= 4 serije metov)
- c) Zveze članice lahko izvedejo druga mednarodna moštvena ali posamezna tekmovanja z odstopanjem od določil pod b), morajo pa obdržati določila o serijah metov iz a)
- d) Tekmovanja ali deli tekmovanj zvez članic NBC s katerimi se neposredno določa kvalifikante za mednarodna tekmovanja, morajo izpolnjevati kriterije pod a) in b); v moštvenih tekmovanjih pa še dodatno določila o ustreznosti kegljišč.

## KEGLJIŠČA

Kegljaške športne prireditve se lahko priredijo samo na kegljiščih, ki jih je pregledala pristojna komisija in ki ustrezajo tehničnim predpisom WNBA. Zapisniki o pregledu kegljišča ne smejo biti starejši od 3 let in jih je potrebno na zahtevo predložiti pristojnemu sodniku. Igralni rekviziti, steze iz umetne snovi in avtomati za postavljanje kegljev morajo biti dovoljeni (potrjeni) od WNBA: Če ima steza svoj kroglovod, morajo na njem biti vsaj tri krogel, v kroglovodu za dve stezi pa najmanj pet krogel. Na vseh stezah med enim tekmovanjem morajo biti krogel iste vrste. Na kegljišču mora biti material za prvo pomoč

## TEKMOVALNI IN ŠPORTNI PROSTOR

Tekmovalni prostor je označen z oznakami na tleh. Označujejo del steze, v katerem se nahajajo tekmovalci med nastopom. Tekmoval(ici)ke se morajo med svojo igro zadrževati samo v tekmovalnem prostoru. Tekmovalec lahko pohodi označbo, ki omejuje tekmovalni prostor, ne sme je pa prestopiti. Tekmoval(ec)ka lahko med serijo metov zapusti tekmovalni prostor samo v utemeljenem primeru in to samo z dovoljenjem sodnika. V takih primerih (razen poškodbe) se ura ne ustavi. Če je kroglovod oddaljen od tekmovalnega prostora lahko tekmovalec pri jemanju krogel iz njega prestopi stransko mejno oznako. Športni prostor sestavljata tekmovalni prostor in sosednje področje, v katerem se zadržujejo funkcionarji, potrebni za izvedbo tekmovanja, ter pomožna osebje.

## NAČIN DODELITVE STEZ IN MENJAVA

Za vsa tekmovanja ekipno in posamezno veljajo naslednja pravila:

- a) načeloma je predpisan BLOK ŠTART
- b) če za posamezno tekmovanje v izvedbenih določilih ni drugače določeno, se za tekmovanje na nevtralnih stezah steze določijo kot pod c); tako se določi domačin in gost

- c) Pri moštvenih tekmovanjih, kjer se nastopa na svojih stezah in stezah nasprotnika, začne domačin na neparnih, gost pa na parnih stezah. Izjeme morajo biti posebno določene.
- d) Naslednji igral(c)i ke začnejo na stezah, na katerih so končali z igro predhodni igral(c)i ke iste ekipe
- e) Steze se menjajo po vsaki seriji metov kombinirano
- f) Menjava stez na kegljiščih s štirimi stezami se izvrši na sledeči način:

<u>steza 1</u>	<u>steza 2</u>	<u>steza 3</u>	<u>steza 4</u>	
A1		B1	A2	B2
B1		A1	B2	A2
B2		A2	B1	A1
A2		B2	A1	B1

Igral(ca)ki 3 in 4, odnosno 5 in 6 menjajo steze enako kakor igral(ca)ki 1 in 2.

Menjava stez na kegljiščih s šestimi stezami poteka takole:

<u>steza 1</u>	<u>steza 2</u>	<u>steza 3</u>	<u>steza 4</u>	<u>steza 5</u>	<u>steza 6</u>
A1	B1	A2	B2	A3	B3
B1	A1	B2	A2	B3	A3
B3	A3	B1	A1	B2	A2
A3	B3	A1	B1	A2	B2

Igral(ca)ki 4, 5 in 6 menjajo steze enako kakor igral(c)i ke 1, 2 in 3.

## **PRAVICA NASTOPA**

Kot dokazilo pravice nastopa je potrebno predložiti veljavno tekmovalno izkaznico in zdravniško potrdilo. Zdravniško potrdilo je potrebno samo na mednarodnih tekmovanjih. Če ni mogoče predložiti tekmovalne izkaznice se lahko pridobi pravica do nastopa tudi z dokazom identitete, dokazom o državljanstvu in opravljenim zdravniškim pregledom ali z drugimi veljavnimi dokumenti.

V moštvenem tekmovanju (n. pr. državna liga, SP, klubska tekmovanja NBC, meddržavna tekma, nacionalna kvalifikacijska tekmovanja za mednarodna tekmovanja) je potrebno sodniku prijaviti do 10 igralcev pri 6-članski ekipi oziroma do 7 igralcev pri 4-članski ekipi s predložitvijo dokumentov iz 1. odstavka. Od teh jih lahko dejansko nastopi 8 oziroma 5 (šest oziroma štirje, ki so začeli z uigravanjem in dve oziroma ena zamenjav(i)a).

Domačin mora ob prijavi 10/7 igralcev najmanj 45 minut pred začetkom prijavit tudi vrstni red šestih/štirih za igro predvidenih igralcev. Gostje, ki tako poznajo postavo domače ekipe, najpozneje do 30 minut pred začetkom postavijo svojih predvidenih šest/štiri igral(ke)ce. Domačin ima pravico, da se do 15 minut pred začetkom tekme pri pristojnem sodniku z vpogledom seznanji s prijavljeno postavo gostov.

Na tekmah na nevtralnih stezah morata obe ekipi v zaprti kuverti najpozneje do 30 minut pred začetkom tekme predložiti prijavo 10/7 igralcev in vrstni red predvidenih 6/4 igralcev. Sodnik 15 minut pred začetkom tekme javno objavi postavo obeh ekip.

Če katera ekipa prijave ni oddala pri odgovornem sodniku v zgoraj predpisanih časovnih rokih, je zapravila pravico nastopa.

Če kateri izmed prijavljenih šestih/štirih igralcev iz 2. odstavka ne more nastopiti, je možen nastop igralca, ki mora biti prijavljen na list desetih/sedmih igralcev, ne sme pa biti med šestimi/štirimi prijavljenimi igralci iz 2. odstavka. Ta igralec mora nastopiti na poziciji igralca, ki ne more igrati. Takšna zamenjava igralca pred začetkom ogrevanja ne šteje kot zamenjava. Tako zamenjani igralec ne sme več nastopiti na tekmi, tudi ne kot menjava.

Zveze članic NBC, lahko v svojih tekmovanjih skrajšajo časovne roke, ki so določeni v drugem odstavku.

V slovenskih ligah in drugih tekmovanjih pod okriljem Kegljaške zveze Slovenije lahko nastopajo igralci in igralke, ki so na dan nastopa napolnili 12 let starosti.

### **ZAČETEK IGRE IN ČAS TRAJANJA SERIJE METOV**

Čas začetka igre za ekipo, par ali posameznika je določen v urniku oziroma razporedu tekmovanja. Nastop igralca (start) moštveno, para/tandem para ali posameznika se prične s časom za uigravanje. Le-ta začne teči po znaku sodnika in s tem povezanim startom ure. Če igralec ekipe, para ali tandem para, ali posameznik ob začetku časa za uigravanje ni nastopil, je zapravil pravico nastopa na tekmovanju. V ekipni tekmi ga lahko zamenja rezervni tekmovalec, kar šteje kot menjava. Pripada mu samo še v trenutku zamenjave preostali čas ogrevanja ali igre. V naslednji moštveni tekmi enega tekmovanja lahko izključeni tekmovalec spet nastopi.

Dovoljen čas za eno serijo 30 metov kombinirano znaša 12 minut in za serijo 20 metov kombinirano 8 minut. Po izteku tega dovoljenega časa izvedeni meti ne štejejo. Primerne ure morajo biti nameščene tako, da so dobro vidne za igralca in sodnike. Ure mora biti možno zaustaviti ob vsakem času.

### **ČAS ZA UIGRAVANJE**

Vsak igralec ima pred vsakim nastopom na svoji začetni stezi 5 minut časa za uigravanje. V disciplinah, kjer je število metov manjše od 120, je čas ogrevanja skrajšan na 3 minute. Čas za uigravanje pripada igralcu oz. tandemu ob prvem nastopu v eni od disciplin in v posameznem krogu v primeru, da igralec oz. tandem ni igral v predhodnem krogu. V tem primeru pripada čas za uigravanje vsem nastopajočim v tem krogu. Predstavitve igralcev se opravi pred ali med uigravanjem.

Med uigravanjem lahko igralca, ki je pričel z uigravanjem, zamenja soigralec. Zaradi menjave se ura, tudi v primeru poškodbe, ne zaustavlja. Zamenjava igralca med uigravanjem šteje kot zamenjava igralca. Zamenjava lahko izkoristi še preostali čas za uigravanje.

Čas za uigravanje se lahko izkoristi samo enkrat. Zamenjave po izteku časa za uigravanje nimajo pravice do uigravanja.

### **REZERVNI IGRALCI**

Na moštvenih tekmovanjih lahko 6 članske ekipe zamenjajo na tekmi največ 2 igralca. Pri štiričlanskih ekipah se lahko zamenja samo 1 igralec. Ekipe iz prvega stavka lahko prvo zamenjavo zamenjajo še z drugo. Po koncu zadnje serije metov v ekipnih



tekmovanjih s »Sudden Victory« zamenjava menjave ni več možna, čeprav možnost menjav še ni bila izkoriščena.

Disciplini tandem in par nista moštveno tekmovanje iz 1. odstavka.

Zamenjani igralec takoj nadaljuje z igro na doseženi rezultat igralca, ki ga je zamenjal.

Če je zamenjani igralec tujec, ga lahko zamenja drugi tujec.

Pri očitni poškodbi igralca mora rezerva ali on sam nadaljevati z igro v desetih minutah.

Pri poškodbi in med zamenjavo se uro ustavi. Pri naslednji poškodbi se ure več ne zaustavlja. Po dvakratni menjavi igralca nova zamenjava (tudi ob poškodbi) ni več mogoča. Zamenjavo je potrebno takoj najaviti sodniku, le ta pa jo mora označiti na tekmovalnem zapisniku in v zapisniku o tekmi.

## **PREMOR-PREKINITEV TEKME**

Ob prekinitvi iz tehničnih razlogov (razpletanje kegljev, popravilo napake na avtomatu ipd.) odloča sodnik, na katerih stezah levo in desno od steze, kjer se opravlja poseg, se ustavi igralni čas. Na teh stezah se naj ura ustavi le, če potrebni posegi dejansko motijo igralca. Če sodnik na posamezni stezi ure ne ustavi, igralec pa ne nadaljuje z igro, gre to na račun igralca samega.

Če se na tekmovanjih s točkovnim sistemom zaustavi igralni čas tako kratkoročno po 1. stavku ali pa dolgoročno po stavkih 3. in 4., je potrebno zaustaviti uro neposrednega nasprotnika, katerega poseg neposredno ne ovira. Stavka 3 in 4 veljata za oba igralca, ki igrata eden proti drugemu.

Pri izpadu stez je sodnik pooblaščen, da po poteku razumnega časa nadaljuje s tekmovanjem:

- a) če nastale okvare ni mogoče odpraviti, mora sodnik preveriti ali se lahko z igro nadaljuje na kateri drugi stezi
- b) Če prekinitev traja več kot 15 minut, pred nadaljevanjem igre sme igralec izvesti 5 metov za ogrevanje na polno.
- c) Igralci na sosednjih stezah dokončajo svojo serijo metov in lahko potem istočasno z igralcem, ki zaostaja z meti, na stezi, kjer so pred tem igrali, izvedejo še zadnjih 5 metov na polno. Šele po tem sledi menjava stez.

Če napake ni mogoče odpraviti in na razpolago ni dodatnih prostih stez, lahko sodnik tekmo prekine.

- a) pri prekinitvi iz tehničnih razlogov se upoštevajo samo dokončane serije metov
- b) pri prekinitvi iz drugih razlogov odloča sodniško razsodišče

## **PRIZNAVANJE KEGLJEV**

Za rezultat se praviloma upoštevajo podrti keglji. Pri avtomatih je merodajen zapis na električnem semaforju. Ob očitni napaki mora sodniško razsodišče oziroma sodnik to preveriti. Če se ugotovi napako štejejo dejansko podrti keglji. Pred izvedbo meta mora biti naprava za postavljanje pripravljena za igro: če ni, je met neveljaven in ga je potrebno ponoviti. Igralca, ki zavestno izvede met, ko naprava še ni pripravljena, mora sodnik opomniti. V ponovljenem slučaju se učinka meta ne prizna. Kegljji, ki padejo po izvedenem metu, vendar še pred udarom krogla, ne štejejo; met se ponavlja. Kegljjev, ki jih je podrla krogla, ki se je odbila iz krogolovke se ne prizna. Če igralcu, ki se je postavil v osnovno držo za izmet, pade krogla iz roke in zapusti igralni prostor, se to šteje kot veljaven met.

## **PRAZEN MET**

Met se šteje kot prazen, če krogla ne zadene posameznega keglja ali kegljev; če se odbije od stranice ali če zapusti površino steze.

## **OPOMIN**

Vse kršitve športnega pravilnika ali športne discipline se kaznuje z opominom. Da bi bil igralec, sekundant ali spremljevalec z izrečenim opominom vidno seznanjen, mora sodnik pokazati rumeni, rumeno-rdeči ali rdeči karton ter pojasniti kakšen prekršek je bil storjen. To ne velja ob prekršku prestopa igralnega prostora naprej, kar se pokaže na semaforju s prižigom rumene ali rdeče lučke in se to upošteva tudi pri rezultatu. To šteje kot opomin, ne da bi sodnik pokazal karton, vendar sodnik ni vezan na ta optični prikaz in lahko tega tudi razveljavi. Vsi opomini morajo biti označeni v zapisniku nastopa z navedbo vrste prekrška.

Po prvem opominu igralcu učinki nepravilnih metov več ne štejejo.

- 1. prekršek RUMENI KARTON učinek meta šteje
- vsak naslednji prekršek RUMENO-RDEČI KARTON učinek meta ne šteje
- izključitev RDEČI KARTON učinek meta ne šteje  
igralca se izključi; v tekmovanju tandem mix se izključi  
par Igralca lahko zamenja drug igralec, razen v parih in tandemu

Opomini so vezani na osebo in veljajo ves čas posameznega nastopa igralca. V tekmovanju tandem je opomin vezan na par v tandemu, ne pa na posameznega igralca. Pri tekmovanjih po K.O.-sistemu se opomini ne prenašajo v naslednji krog. Če se po setu/igri igra »Sudden Victory« se v tega ne prenesejo opomini iz igre/seta. Opomini, prejeti v »Sudden Victory«, veljajo do njegove odločitve in se ne prenašajo v naslednji set/serijo metov ali v naslednji »Sudden Victory«

Sekundantov prvi prekršek Športnega pravilnika ali športne discipline v času od vstopa igralca, ki mu sekundira, v igralni prostor do izstopa igralca iz njega ob koncu vseh serij metov in objavo rezultatov (vključno z na tej poziciji nastopajočimi zamenjavami ali menjavami) se kaznuje z opominom (rumeni karton). Naslednji prekršek v prej omenjenem času se kaznuje z drugim opominom (rumeno rdeči karton) Ob izreku drugega opomina mora sekundant nemudoma zapustiti svoj prostor in je do konca omenjenega časa suspendiran. Drugi sekundant lahko nadaljuje s sekundiranjem v naslednji seriji metov po izreku suspenza.

## **KRŠITEV PRAVIL**

Po določilih se kaznujejo naslednji prekrški:

- prestop označbe igralnega prostora, razen če je kroglovod preveč oddaljen
- metanje krogle poleg položnice ali na površino steze
- dotikanje tal z rokami ali koleno kot opora - razen pri padcu
- naslanjanje na kroglovod ali steno po izvedenem metu
- namerno ali zavestno igranje, ko naprava še ni pripravljena
- čakanje na posamezno kroglo
- nešportno obnašanje

Za nešportno obnašanje šteje:

- če igralec na zahtevo sodnika ne prične ali ne nadaljuje z igro
- nepriznavanje sodniških odločitev

- motenje ali oviranje nasprotnika
- glasno in moteče govorjenje, stokanje, vpitje itd.
- razpravljanje z gledalci
- žaljenje sodnikov, športnih funkcionarjev ali gledalcev

Sodnik mora ob zelo nešportnem ali neprimernem obnašanju in ponovljenih kršitvah športne discipline izreči izključitev (rdeči karton).

## **NIČELNI MET**

Kot ničelni meti štejejo vsi po prvem opominu izvršeni meti, ki niso po pravilih. Štejejo kot ničelni in se označijo na sledeči način:

**na polno:** število podrtih kegljev se zapiše ter se nato razveljavi z prekrižanjem (X)

**na čiščenje:** število podrtih kegljev se zapiše, ter se nato razveljavi s prekrižanjem(X).

Igra se nadaljuje na pozicijo, ki je ostala za tem metom.

## **PREKRŠEK MED DVEMA METOMA**

Če je bil igralec med igro že kaznovan z opominom in naredi pred izvedbo meta naslednji prekršek, za katerega je kaznovan z novim opominom, šteje naslednji met – ne da bi bil izveden - kot ničelni met. V tandemu šteje kot ničelni met naslednji met tandem. Če je bil met kljub temu izveden, se ga zabeleži kot ničelni met in če je to bilo v čiščenju je potrebno postaviti pozicijo pred tem izvedenim metom. V primeru, da igralec naslednjega meta nima več, šteje kot ničelni njegov predhodni met, v tandemu mix pa predhodni met tandem para. Zapis na totalizatorju je potrebno ustrezno popraviti (število metov in rezultat).

## **PRAVILA OBNAŠANJA IGRALCEV**

- čakanje na vrnitev določene krogle ni dovoljeno, prav tako tudi ne uporaba lastnih krogel
- lahko se uporabljajo sredstva za boljši prijem krogle, uporaba sredstev iz pršilne doze je prepovedana
- če se uporabljajo sredstva za boljši prijem krogle je potrebno pred menjavo stez očistiti uporabljene krogle
- pri skupnem kroglovodu mora biti soigralcu zagotovljena igra z brezhibnimi krogami. Če to ni mogoče potem uporaba sredstev za boljši prijem krogle ni dovoljena
- označbe na deski položnici niso dovoljene. Za oznako stojišča pa je dovoljeno ob položnici namestiti majhne oznake (lepilni trak), ki pa jih je potrebno odstraniti brez poškodb steze ob menjavi stez

## **NAVODILA ORGANIZATORJU**

Potrebno je preprečiti:

- fotografiranje z bliskavico med igro
- navijanje z neprimernimi hrupnimi inštrumenti, s katerimi se vzpodbuja igralce (n.pr.trobente, troblje, raglje.. ), cepetanje z nogami, tolčenje po mizah itd.

V interesu kegljaškega športa je potrebno nuditi televizijskim ekipam in poročevalcem vso potrebno podporo. Pri tem se lahko vzame v zakup tudi manjše motnje poteka tekmovanja. Organizator je odgovoren za red in mir na kegljišču.

## **SEKUNDANTI IN SPREMLJEVALCI**

Spremljevalci ali sekundanti igralca so lahko samo osebe, ki so člani delegacije, imensko navedeni in tako prijavljeni. Če imenska prijava ni potrebna, odpade ta pogoj. Sekundant je upravičen med tekmovanjem dajati tekmoval(cu)ki napotke in navodila ter pri sodniku vlagati ugovore. Sekundant lahko opravlja svoje delo le, če je oblečen v športno obleko in obut v športno obutev. Zadrževati se mora izven tekmovalnega prostora. Vanj lahko vstopi le z dovoljenjem sodnika. Sekundiranje več oseb istočasno enemu igral(cu)ki ni dovoljeno. Sekundant med serijo metov ne sme menjati steze, niti začeti ali končati s sekundiranjem.

Spremljevalec je na vseh mednarodnih športnih prireditvah odgovoren za kontrolo pravilnega vpisa metov (razen na svetovnih in evropskih prvenstvih, kjer je to posebej urejeno). Če spremljevalec ni prisoten, ugovora zaradi nepravilnega vpisa ni možno vložiti. Organizator/gostitelj je dolžan zagotoviti spremljevalcu sedež poleg zapisovalca.

## **ŠPORTNA OBLEKA**

Na vseh športnih prireditvah je nastop dovoljen samo v športnih oblačilih. Ekipe morajo nastopiti v enotnih športnih oblačilih (dres, hlače ali krilo in nogavice). Barve športnih oblačil niso predpisane. V izjemnih utemeljenih primerih se lahko dovoli nastop v enako barvnih kratkih ali dolgih hlačah (tudi kolesarskih), odnosno kratkih hlačah in krilu, kar se prizna kot enotna oblačila.

Pri državnih reprezentancah in posamezni(kih)cah, ki nastopajo za državo, mora biti na dresu grb države ali zveze, na hrbtni strani majice pa ime države. Pri klubskih ekipah mora biti na obleki klubski grb in/ali ime kluba.

Vsem klubskim ekipam je dovoljeno na dresu nositi imena in oznake firm.

## **REKLAME**

Reklama ne sme biti v nasprotju z dobrimi običaji ali s splošno priznanimi načeli v športu. Na dresu so dovoljene reklame v velikosti 400 cm<sup>2</sup> za vsako reklamo. Število reklam ni omejeno. Reklame za alkohol (razen piva) in za tobačne izdelke niso dovoljene.

## **PREPOVED KAJENJA IN PITJA ALKOHOLNIH PIJAČ**

Med izvedbo kegljaških športnih prireditev je v športnem delu kegljišča absolutna prepoved kajenja in pitja alkoholnih pijač. Prireditelj ali organizator ima pravico izreči popolno prepoved kajenja, točenja in pitja alkoholnih pijač za celotno območje kegljišča.

Za vse udeležence tekmovanja (igralce, sekundante, spremljevalce in ostale osebe, ki so neposredno povezane s tekmovanjem) velja med tekmovanjem striktna prepoved uživanja alkohola. Vsebnost alkohola v krvi 0,1 g/L ali več, pri vseh navedenih osebah, šteje kot kršitev anti-dopinških določil in mora biti kaznovano po njihovih določbah. Vsebnost alkohola v krvi se lahko izmeri z analizo izdihanega zraka in/ali analizo krvi.

## **ŠPORTNI RED**

Če udeleženec tekmovanja (tekmovalca/ka) krši katerikoli člen tega pravilnika, ga sodnik ob prvem prekršku opozori z rumenim kartonom, drugi prekršek in vse nadaljnje pa kaznuje z rumeno-rdečim kartonom. V primeru drugega prekrška se tekmovalcu pokaže rumeno-rdeči karton in se razveljavi učinek krogle, prekršek med dvema metoma pa se kaznuje z ničelnim metom. Če je tekmovalca izključen mu sodnik pokaže rdeči karton. Udeleženci tekmovanja so tekmovalci, trenerji in druge osebe, ki so navedene na prijavi. Pri prekrških je sodnik dolžan vidno pokazati karton in pojasniti prekršek. Opozorila in kazni veljajo samo za osebe, ki so jim bile izrečene in niso prenosljive na druge osebe.

Ko sodnik objavi začetek nastopa, tekmovalca ne sme zapustiti tekmovalnega prostora, ki je označen s 5 centimetrov široko belo črto. Tekmovalca lahko stopi na črto, ne sme pa je prestopiti brez sodnikovega dovoljenja. Tekmovalca lahko brez sodnikovega dovoljenja prestopi belo črto le ko jemlje kroglo iz korita, če je ta zunaj tekmovalnega prostora. Tekmovalca sme med nastopom izročiti kroglo in brisačo sekundantu. Tekmovalca lahko kroglo odloži v korito, vendar tako da ne ovira nasprotnika.

Sekundantu je prepovedano vstopiti v tekmovalni prostor brez sodnikovega dovoljenja. Nešportno vedenje sekundanta sodnik kaznuje z opozorilnim rumenim kartonom ali ga odstrani do konca serije metov z rumeno-rdečim kartonom. Izključenega sekundanta lahko zamenja druga oseba, ki je navedena na spisku vendar šele po zaključeni seriji metov na isti stezi. Sekundant ima pravico, da spremlja vpisovanje posameznih metov v zapisnik, daje pripombe na sodnikovo delo in napoveduje morebitne pritožbe.

Brez sodnikovega dovoljenja tekmovalca ne sme začeti igre. Pred vsakim metom mora ugotoviti ali je na semaforju zelena luč in šele takrat lahko izvede met. Če tega ne upošteva, je kaznovan z ustreznim kartonom.

Med nastopom tekmovalca ne sme ugovarjati sodnikovim odločitvam. Tekmovalca ima le pravico, da sodnika opozori na nepravilno postavljene keglje ali na vedenje gledalcev.

Tekmovalcu ni dovoljeno:

- pljuvati v roke in na tla, preklinjati, motiti tekmovalce na ostalih stezah
- prepovedano je jemati kroglo iz kroglovoda, ko se ta giblje.

Tekmovalcu je dovoljeno označiti startno pozicijo samo ob deski položnici z majhnimi markirnimi znaki, ki se dajo tudi hitro odstraniti (lepilni trak).

Tekmovalcu je dovoljena uporaba sredstva za boljši prijem krogle (ne pršilo) vendar jih mora ob zamenjavi steze tudi očistiti. Pri skupnem kroglovodu mora biti nasprotnemu tekmovalcu zagotovljena čistost krogel. Če to ni uresničljivo se prepoveduje uporaba pomožnih sredstev.

## **NAČRTOVANJE TEKEM IN DOVOLJENJE ZANJE**

Nacionalna zveza mora svoje v prihodnjem letu načrtovane meddržavne tekme in turnirje (ekipno, dvojice, posamezno in mešano) pisмено prijaviti najpozneje do

30. novembra sekretariatu sekcije NBC. Prijava mora vsebovati kraj in čas prireditve. Prijava se istočasno smatra kot zahtevek za odobritev prireditve. Če sekretariat sekcije NBC do 31. decembra ne ugovarja zahtevi, se prijavljene prireditve smatrajo kot odobrene.

Na podlagi vseh prispelih prijav se izdela mednarodni športni koledar, ki se do 1. februarja naslednje leto razpošlje nacionalnim zvezam.

Uradne športne prireditve sekcije NBC določi konferenca sekcije NBC in so prav tako zajete v mednarodnem športnem koledarju.

## **ZAČETEK IN IZVEDBA ŠPORTNIH PRIREDITEV**

Začetek in način izvedbe športnih prireditvev mora biti naveden v vabilih odnosno razpisih. O priznavanju in spremembi terminov tekmovanj, ki niso izvedena po časovnem načrtu odloča predsedstvo Kegljjaške zveze Slovenije.

## **DOLOČILA O TUJCIH**

Pravico do nastopa (tekmovalno izkaznico) za klubska moštva v tujini lahko igralec pridobi samo, če poseduje pismeno dovoljenje (izpisnico) svoje nacionalne zveze, ki je potrjeno od NBC. To dovoljenje mora biti predloženo pri izstavitvi tekmovalne izkaznice. Igralec lahko nastopa samo za en klub. Za igralce tuje nacionalnosti, ki še niso bili registrirani pri zvezi svoje nacionalnosti, stavka 1 in 2 ne veljata, razen pri zamenjavi zveze članice, ki ni njihove nacionalnosti, z drugo zvezo članico NBC.

Prestop igralca v klubska ekipo izven domovine ali od tam v klubska ekipo druge države ali v klub nazaj v domovino mora zveza članica, ki jo igralec zapušča, najaviti sekretariatu NBC z izpolnjenim obrazcem (Freigabe). Sekretariat NBC bo nato zvezo članico, v klub katere igralec prestopa, obvestil o izpisnici zveze članice, ki jo igralec zapušča. V klubska ekipi (6 tekmovalcev) lahko na mednarodnih tekmovanjih nastopita dva tujca. V 4-članski ekipi lahko nastopi en tujec.

Pri menjavi državljanstva in pri dvojnem državljanstvu veljajo temeljna določila Športnega pravilnika WNBA. Poleg tega se določa še sledeče:

- a) če se v petih letih ponovno zamenja državljanstvo do konca športnega leta (30.6.), v katerem poteče petletni rok, ni pravice nastopa za novo državo v mednarodnih tekmovanjih. Pravico do nastopa za klubska ekipo pod novim državljanstvom se pridobi takoj po spremembi državljanstva (tudi v mednarodnih tekmovanjih).
- b) če se »kegljaško državljanstvo« ob dvojnem državljanstvu (to je državljanstvo, pod katerim je športnik mednarodno in nacionalno registriran pri zvezah) v petih letih ponovno zamenja, do konca športnega leta (30.6.), v katerem poteče petletni rok, ni pravice nastopa za novo državo v mednarodnih tekmovanjih. Enako velja za klubska moštva. Če je sprememba »kegljaškega državljanstva« pogojena z izbrisom tega državljanstva, potem velja črka a)

c) določila pod črkama a) in b) veljajo za vse menjave državljanstva in »kegljaškega državljanstva«, ki so bile izvršene po 03.09. 2001.

## **DOLOČILA O PREPOVEDI PRAVICE NASTOPA**

Veljajo temeljna določila športnega pravilnika WNBA točki 1.10.1 in 1.10.3. Prestop iz kluba v klub je mogoč ob vsakem času, vendar pridobi igralec pravico nastopa za novi klub šele ob začetku prihodnjega športnega leta.

## **DOPING**

Veljajo določila WNBA-CODE in antidopinška pravila WADA, še posebej letna PROHIBITED LIST (lista prepovedi)

NBC vodi mednarodni spisek za Ninepin Bowling Classic. Na tem spisku so zavedeni vsi športniki in športnice, ki sodelujejo na mednarodnih tekmovanjih, ki jih organizira NBC (svetovna prvenstva in posamezni svetovni pokal, ali pa bodo na njih predvidoma sodelovali. Zveze članice morajo na zahtevo NBC imenovati športnike za ta spisek (NBC-ID številko, ime, priimek, rojstni datum, kraj in naslov stanovanja) odn. druge podatke, kje se športniki zadržujejo itd.

NBC načrtuje izvedbo kontrol na treningih in tekmovanjih za svoj IRTP-NBC (International Registered Testing Pool) ali pa za njihovo izvedbo pooblasti nacionalne antidopinške organizacije.

## **TOČKOVANJE, UVRSTITVE, PODELITEV NASLOVOV**

**a) set točke** v igri igralec proti igralcu v disciplinah ekipno in posamezno

V igri igralec proti igralcu prejme zmagovalec zaradi večjega števila podrtih kegljev v posameznem setu (set = serija metov = 30 metov kombinirano) 1 set točko. Če je v posameznem setu število podrtih kegljev enako prejmeta oba tekmovalca po 0,5 točke. Po končanih štirih setih je rezultat po set točkah lahko 4:0 - 3,5:0,5 -3:1 - 2,5:1,5 - 2:2 - 1,5:2,5 - 1:3 -0,5:3,5 -0:4.

**b) moštvene točke** v igri ekipa : ekipi

- zmagovalec direktnega dvoboja igralec : igralcu po set točkah iz štirih setov prejme 1 moštveno točko. (Skupno se torej podeli 6 moštvenih točk) Moštveno točko prejme igralec, ki je priigral več kot 2 set točki. Če je bil rezultat v set točkah 2 : 2 dobi moštveno točko igralec, ki je v štirih setih skupno podrl več kegljev od nasprotnika. Če so set točke in število kegljev enako, dobi vsaka ekipa po 0,5 moštvene točke.

- 2 moštveni točki dobi ekipa, ki je v seštevku rezultatov vseh šestih igralcev podrla več kegljev od nasprotne ekipe. V primeru enakega števila podrtih kegljev prejme vsaka ekipa po eno moštveno točko.

- Po končani tekmi lahko glasi rezultat: 8:0 - 7,5:0,5 - 7:1 - 6,5:1,5 - 6:2 - 5,5:2,5 - 5:3 - 4,5:3,5 - 4:4 - 3,5:4,5 - 3:5 - 2,2:5,5 - 2:6 - 1,5:6,5 - 1:7 - 0,5:7,5 - 0:8.

V tekmi 4-članskih ekip lahko rezultat glasi od 6:0 do 0:6

**c) točke za tabelo** v ligaških tekmovanjih, točke za dve (domačo in povratno) tekmi ali eno samo tekmo

### Točke za tabelo

Ekipo z večino moštvenih točk (pod b) se za tabelo točkuje z 2:0, nasprotno moštvo pa z 0:2 točk. Pri enakem številu moštvenih točk (4 : 4) dobi vsaka ekipa za tabelo 1:1 točk. V lestvici se upoštevajo moštvene točke (X:X) in točke za tabelo (X:X), ne pa tudi števil podrtih kegljev.

### Vrstni red na tabeli

Vrstni red ekip na tabeli oziroma. po dveh tekmah se določi po

- številu doseženih pozitivnih točk v padajočem zaporedju
- v primeru enakih pozitivnih točk po številu negativnih točk po rastočem zaporedju
- po številu pozitivnih moštvenih točk v padajočem zaporedju, nato pa enako število točk na tabeli, pri dveh ali eni tekmi

Pri enakem številu točk za tabelo in/ali moštvenih točk se vrstni red določi po medsebojnih srečanjih teh ekip in sicer

- po točkah za tabelo v padajočem zaporedju, nato
- po moštvenih točkah v padajočem zaporedju, nato
- po set točkah v padajočem zaporedju, nato pa različno
- v ligah/razredih

po povprečju podrtih kegljev na vseh gostovanjih ob neupoštevanju medsebojnih tekem moštev, ki se jih razvršča, v padajočem zaporedju odnosno

- pri samo dveh tekmah (doma in zunaj) in pri samo eni tekmi

O uvrstitvi po povratni tekmi ali eni sami tekmi odloča »Sudden Victory«, igran po povratni tekmi ali po samo eni tekmi. O zmagi odloča večje število podrtih kegljev po treh metih na polno petega in šestega igralca (če se igra na štirih stezah), odnosno četrtega, petega in šestega igralca (če se igra na šestih stezah)., na stezah kjer so igralci zaključili z igro. Če je tudi tu število podrtih kegljev enako, potem igralci zamenjajo stezo, na kateri so nazadnje igrali, s svojim nasprotnikom, nato pa se »Sudden Victory« nadaljuje do odločitve (pri novem »Sudden Victory« vsakokratna ponovna zamenjava stez).

### d) TURNIR BREZ TOČKOVANJA

- Vrstni red se določi po številu podrtih kegljev. Pri enakem številu kegljev odloča boljši rezultat na čiščenje. Če je še rezultat na čiščenje enak odloča manjše število zgrešenih metov. Če še vedno ni odločitve potem se razglasi dva zmagovalca, če od tega ni odvisno napredovanje ekipe ali igralca v naslednje kolo (na pr. v finale), v nasprotnem primeru

- odloča najnižji rezultat med igralci v škodo moštva. Če je tudi ta enak se upošteva drugi najslabši rezultat itd...

e) Določanje vrstnega reda, ki odstopa od določil a) do d) kakor tudi f), se mora vnesti v vsakokratna izvedbena določila

### f) TURNIRJI S TOČKOVANJEM

- po vsaki seriji metov se dodeljujejo set točke: igralec, ki je podrl največje število kegljev dobi toliko set točk, kolikor je na tekmovanjih sodelujočih ekip. Igralci, uvrščenih po padajočih rezultatih, prejmejo vsakič po set točko manj; vse do zadnje uvrščenega



igralca, ki prejme eno samo set točko. V primeru enakega števila kegljev se set točke teh igralcev seštejejo in se enakovredno podelijo med te igralce.

- po končani igri dobi ekipa igralca z največ set točkami toliko moštvenih točk, kolikor je na tekmovanjih sodelujočih ekip. Igralci, uvrščeni po padajočih set točkah, prejmejo vsakič po moštveno točko manj; vse do zadnjega igralca, ki prejme samo še eno moštveno točko. V primeru enakega števila set točk se moštvene točke teh igralcev seštejejo in se enakovredno porazdelijo med ekipe teh igralcev.

- vrstni red na turnirju določa seštevek moštvenih točk, ki so jih osvojili igralci ekipe, v padajočem zaporedju. V primeru enakega števila moštvenih točk odloča število set točk vseh igralcev ene ekipe v padajočem zaporedju. Če so tudi te enake se vrstni red določi po črki d)

## IZVEDBA POSAMEZNIH DISCIPLIN

### A: Moštvena tekmovanja

Število tekmovalcev določa ta pravilnika

- a) igra se po žrebu in razporedu, ki ga objavi Tekmovalna komisija KZ Slovenije
- b) vsak igralec ene ekipe igra 120 metov /4 serije metov po 30 metov kombinirano na štirih stezah)
- c) pred vsako tekmo je treba, ob upoštevanju časovnih rokov, predati glavnemu sodniku prijavnico z sestavo ekipe in ustrezno številom sekundantov
- d) začetni igralci vsake ekipe nastopijo kot »domačini« ali kot »gostje« na stezah po določenih Mednarodne športnega pravilnika. Začetne steze naslednjih tekmovalcev so črke d) do f).
- e) tekmo se točkuje po določenih Mednarodnega športnega pravilnika

### B. Tekmovanja tandem in tandem mešano

- a) igra se po K.O.-sistemu par proti paru po razporedu.
- b) po paru in krogu se igra 1x 60 metov (2 seriji metov po 30 metov kombinirano) Po 30 metih kombinirano para medsebojno zamenjata stezi. Meti se izvajajo na izmenično. Igral(ec)ka 1 izvede prvi met, po svojem metu vzame kroglo za 2. met in jo preda igral(cu)ki 2. Ta po svojem metu vzame kroglo za tretji met in jo preda igral(cu)ki 1 za naslednji met itd. V prvi seriji metov začne s prvim metom igralec, v drugi seriji pa igralka.
- c) v igri »igralec proti igralcu« prejme zmagovalec v vsakem setu (serija 30 metov kombinirano) eno set točko zaradi več več podrlih kegljev. Pri enakem številu podrlih kegljev v posameznem setu se igra »Sudden Victory« s samo enim metom na polno po določenih pod črko d). Zmagovalec le-tega (več podrlih kegljev) dobi set točko. Če je število podrlih kegljev še vedno enako se dodatni »Sudden Victory« odigra brez zamenjave stez, vendar z igro prične desni par. Vsi še dodatno potrebni »Sudden Victory« se ob menjavajočem prvem metu igrajo do odločitve brez menjave stez.
- d) zmagovalec je par, ki je dosegel po dveh serijah metov večje število set točk, v primeru enakega števila set točk (1:1) se zmagovalca določi s »Sudden Victory«. Vsa par odigra dva meta (igral(ec)ka vsak po enega na polno) na stezi, kjer sta nazadnje igrala S prvim metom začne levi par, nato sledi prvi met desnega para. Naslednji je levi par z drugim metom, nato pa še desni par. Zmagovalec je tisti par, ki je v

»Sudden Victory« podrl več kegljev.

Pri ponovnem enakem rezultatu para zamenjata stezi in spet izvedeta po dva meta, s tem, da z igro zopet začne levi par. Na ta način se nadaljuje tako dolgo, dokler ni odločitve, s tem, da para vsakič zamenjata stezi.

#### C. Tekmovanja sprint posamezno

- a) igra se po K.O.-sistemu igralec proti igralcu po urniku
- b) vsak igralec v vsakem krogu igra 1 x 40metov (2 seriji po 20metov). Po 20 metih kombinirano (1 serija metov) nasprotnika zamenjata stezi.
- c) v igri »igralec proti igralcu« prejme zmagovalec v vsakem setu (serija 20 metov kombinirano) eno set točko zaradi več podrtih kegljev. Pri enakem številu podrtih kegljev v posameznem setu se igra »Sudden Victory« z enim samim metom na polno po določilih za tandem mešano (B črka c). Zmagovalec le-tega (več podrtih kegljev) dobi set točko.
- d) zmagovalec je igralec, ki je po dveh serijah metov dosegel več set točk., pri enakih set točkah (1:1), se zmagovalca odloči s »Sudden Victory« s tremi meti na polno po istih določilih kot pri tandem mixed (tč B d)), na stezah, na katerih sta nazadnje igrala, do končne odločitve.

#### D. Tekmovanja posamezno classic

- a) igra se po K.O.-sistemu igralec proti igralcu po tekmovalni listi (priloga)
- b) vsak igralec v vsakem krogu igra 1 x 120 metov (4 serije po 30 metov) kombinirano na 4 stezah
- c) točkujejo se serije tekmecev po tč 3.2.38 a)
- d) zmagovalec je igralec, ki je po štirih serijah metov dosegel več set točk ali pa je pri enakih set točkah (2:2) v seštevku vseh štirih serij metov podrl več kegljev. Če je tudi seštevek podrtih kegljev enak, se zmagovalca odloči s »Sudden Victory« s po tremi meti na polno po določilih za tandem mix (tč B črka d) na stezah, na katerih sta nazadnje igrala, do končne odločitve.

### **RAZGLASITEV REZULTATOV**

Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad se izvede neposredno po zaključku posameznega tekmovanja na kegljišču.

### **NASLOV PRVAKA IN MEDALJE**

Na državnih prvenstvih se naslov prvaka dodeli samo prvo uvrščenemu igralcu, igralki ali ekipi. Prvi trije uvrščeni dobijo medalje (zlato, srebrno, bronasto). V disciplinah Sprint posamezno, Tandem in Tandem mešano se ne razigrava za 3. mesto. Poraženca obeh polfinalov prejmeta bronasto medaljo.

Če se podeli več naslovov in medalj (pri enaki uvrstitvi) odpade naslednja medalja. Na pr. : pri dveh naslovih prvaka odpade srebrna medalja; pri dveh srebrnih odpade bronasta medalja.

### **REKORDI**

Državne rekorde se prizna samo na uradnih državnih prvenstvih ali državni ligi.

KZ Slovenije priznava državne rekorde v naslednjih disciplinah:

Posamezno	po 1 x 120 metov kombinirano
v paru	po 2 x 120 metov kombinirano
v kombinaciji	po 3 x 120 metov kombinirano
ekipno 6 igralcev	po 6 x 120 metov kombinirano
ekipno 4 igralci	po 4 x 120 metov kombinirano
sprint posamezno	po 1 x 40 metov kombinirano
tandem mešano	po 1 x 30 metov kombinirano
tandem	po 1 x 30 metov kombinirano

v starostnih kategorijah:

članice, člani, U 23 moški in ženske ter U 18 moški in ženske

V kolikor športniki v svoji starostni kategoriji dosežejo državni rekord in ta rezultat še ni bil dosežen v višjem starostnem razredu, potem se ta dosežek šteje kot državni rekord tudi v višji starostni kategoriji.

## **RAZPIS**

Razpis je potrebno izdelati v soglasju s prirediteljem in ga razposlati nacionalnim kegljaškim zvezam najmanj šest mesecev pred prireditvijo. V razpisu mora biti navedena tudi tehnična opremljenost kegljišča.

## **STARTNINA IN STROŠKI**

Startnino (prijavnino) za tekmovanja v okviru Kegljaške zveze Slovenije določi predsedstvo KZS na osnovi stroškovnika tekmovanja.

## **PROTEST**

Pritožbe so razdeljene v dve skupini:

a) Pritožbe na nepravilnosti v poteku samega tekmovanja.

Le-te rešuje na kraju samem vodstvo tekmovanja, ki ga določi tekmovalna komisija KZS v tekmovalnih predlogih. Njena odločitev je dokončna.

b) Pritožbe na upravičenost nastopa tekmovalcev.

Te pritožbe temeljijo na domnevi, da v zvezi z registracijo ali zdravniškim pregledom obstajajo okoliščine, zaradi katerih tekmovalci nimajo pravice nastopati. Te pritožbe je treba sporočiti do zaključka tekme glavnemu sodniku. Sodnik pritožbe zabeleži na hrbtni stran zapisnika tistih tekmovalcev, proti katerim se pritožuje in vlagatelj to potrdi s svojim podpisom. Na ekipnem tekmovanju se pritožba najavi v posebno rubriko skupnega zapisnika.

Vse pritožbe, ki niso sporočene in zapisane na omenjen način, niso veljavne in se jih ne obravnava.

Glavni sodnik je dolžan pritožbo in svoje poročilo o spornem primeru dostaviti v roku 48 ur tekmovalni komisiji KZS.

Rok za vlaganje pritožbe in vplačilo pritožbene takse je 48 ur po spornem nastopu. Višino pritožbene takse določi, glede na raven tekmovanja pristojni kegljaški organ in jo predpiše v tekmovalnih predlogih. V primeru pozitivne rešitve se pritožbena taksa vrne tožitelju

## **REŠEVANJE PRITOŽBE**

Pristojni kegljaški organ /tekmovalna komisija/ odloča o pritožbi na I. stopnji in objavi sklep v pisni obliki najpozneje v 8 (osmih) dneh od prejema pritožbe.

Objavljeni sklep je lahko:

- dokončen, če so okoliščine pritožbe dovolj jasne.
- Začasen, če dokazno gradivo še ni zbrano

V primeru začasnega sklepa mora pristojni kegljaški organ na I. stopnji takoj, a najpozneje v roku 48 ur pisno zahtevati dokaze od vpletenih kegljaških organizacij. Te morajo zahtevane dokaze poslati v roku 8. (osmih) dni.

Po prejemu zahtevanih dokazov ali po poteku osem dnevnega roka (če gradivo še ni prispelo) se mora dokončni sklep objaviti v roku treh (3) dni.

Če kegljaška organizacija meni, da jo je pristojni kegljaški organ na I. stopnji neupravičeno oškodoval, lahko v roku 8 dni po prejemu spornega sklepa pisno ugovarja s svojim sklepom. Svoj ugovor z morebitnimi novimi dokazi mora poslati pristojnemu kegljaškemu organu, ki ga mora v roku 24 ur razmnožiti ter skupaj z vsemi dotodanjimi gradivi poslati pristojnemu kegljaškemu organu na II. Stopnji /predsedstvo KZS/.

Pristojni kegljaški organ na II. Stopnji mora najpozneje v roku osmih dni po prejemu ugovora in gradiva, objaviti sklep in ugovor.

Vsi sklepi o pritožbah, ki jih objavlja pristojna kegljaška organizacija na I. in II. stopnji se pisno pošlje vpletenim kegljaškim organizacijam.

Sklep, ki ga objavi pristojni kegljaški organ na II. stopnji je dokončen.

Če postopek reševanja pritožbe ni končan med potekom tekmovanja, se to nadaljuje, kot da pritožba ni bila vložena.

Člani pristojnih kegljaških organov na I. in II. Stopnji ne morejo sodelovati pri razsojanju teh organov, če so člani kegljaške organizacije, ki je neposredno vpletena v sporni primer.

Izid pritožbe je v škodo strani ki:

- Ne plača ali zamudi z vplačilom predpisane pritožbene takse,
- V predpisanem roku ne pošlje zahtevanega dokaznega gradiva
- Zamudi z ugovorom na sklep pristojnega organa I. stopnje

## **SODNIKI**

Vsa tekmovanja vodijo izprašani sodniki KZS.

Sodnik je oseba, ki vodi kegljaška tekmovanja in na njih sodi na podlagi tekmovalnih propozicij in veljavnih pravilnikov KZS. Vse svoje odločitve sodnik izreče ustno.

Sodniška obleka na tekmovanjih je:

- Svetlo plava majica
- črne hlače (ženske lahko nosijo črno krilo)
- športna obutev

Vsak sodnik ima sodniško izkaznico in sodniško značko. Sodniško značko dosežene kategorije nosi na levi strani prsi ali na vrvici okoli vratu.

Tekmovanje vodi sodniška ekipa:

- glavni sodnik
- sodniki na stezah
- zapisnikar

Kegljaški organ, ki razpisuje tekmovanje določi v tekmovalnih predlogih način delegiranja sodniške ekipe in ob tej priložnosti lahko tudi odredi navzočnost delegata, ki bo sodeloval pri delu kot član vodstva tekmovanja na kegljišču.

Dolžnosti glavnega sodnika na kegljišču so:

- po prejetem obvestilu o delegiranju se s preostalimi člani sodniške komisije dogovori o nalogah na tekmovanju
- pred začetkom tekmovanja pregleda kegljišče in rekvizite
- pregleda dokumente prijavljenih tekmovalcev in odloča o njihovi pravici nastopa
- objavlja izid pregledanega kegljišča in rekvizitov ter uradno odpira kegljišče za tekmovanje
- skrbi da se udeleženci ravnavajo po predpisih tega pravilnika in v primeru kršitev ustrezno ukrepa in zahteva odstranitve nediscipliniranih
- predstavlja tekmovalce, nadzoruje ogrevanje na stezah in objavlja začetek igre
- nadzoruje delo sodnikov na stezah
- vodi delo vodstva tekmovanja na kegljišču in vpisuje morebitne pritožbe
- preveri in podpiše vse zapisnike v zvezi s tekmovanjem
- po končanem tekmovanju objavi zmagovalce in po potrebi podeli priznanja
- ureja vso dokumentacijo o tekmovanju (skupaj s poročilom) in jo po najkrajši možni poti dostavi pristojnemu kegljaškemu organu
- izreka kazni za prekrške

Sodniki na stezah imajo te naloge:

- spremljajo igro in vedenje tekmovalcev na stezah, vpisujejo rezultate metov v zapisnik in seštevajo vse predvidene kolone v zapisniku
- v primeru kršenja predpisov tega pravilnika na predpisan način označujejo kazni v zapisniku tekmovalca
- nadzorujejo delovanje avtomatov in totalizatorjev ter obveščajo glavnega sodnika o morebitnih motnjah
- opozarjajo glavnega sodnika na prekrške tekmovalcev.

Naloge zapisnikarja:

- pred tekmovanjem zagotovi potrebne razpredelnice in tekmovalne obrazce
- zbira prijave udeležencev tekmovanja in dokumente tekmovalcev, jih izroči glavnemu sodniku in pobere startnino
- v razpredelnico vpisuje podatke o udeležencih tekmovanja

- kontrolira pravilnost izračunanih rezultatov v zapisnikih, jih podpiše ter izroči na vpogled in podpis glavnemu sodniku
- vpisuje dosežene rezultate v razpredelnice
- kopije kontroliranih zapisnikov izroča udeležencem tekmovanja
- sestavi finančni izračun tekmovanja

V primeru nepredvidene odsotnosti delegiranega člana sodniške ekipe se opravi zamenjava takole:

- glavnega sodnika zamenja delegirani sodnik z najvišjo kategorijo
- sodnika na stezi ali sodnika zapisnikarja lahko zamenja sodnik izmed navzočih sodnikov med gledalci
- v skrajnem primeru, če takšna zamenjava ni možna, vodstvo tekmovanja na kegljišču sporazumno določi osebo izmed prijavljenih udeležencev tekmovanja.

Vse ostale pravice in dolžnosti kegljaških sodnikov so določene s posebnim pravilnikom za kegljaške sodnike

Praktični prikaz označevanja v zapisniku tekmovalca:

Opozorilo – RUMENI KARTON	0
Uničenje učinka meta – RUMENO-RDEČI KARTON	X
Uničenje meta med dvema metoma	
- RUMENO-RDEČI KARTON na totalizatorju se doda met	X
prekoračitev časa 12 minut	0
prazen met	--
zamenjava igralca	2 3 5 8 8 9
	rdeča navpična črta
izključitev tekmovalca – RDEČI KARTON	
- za zadnjim metom se naredi navpična črta	pod opombe se zapiše 'IZKLJUČEN'

vse označbe, razen tistih za prazen met, so vpisane z rdečo barvo.

Športni pravilnik je sprejelo predsedstvo KZ Slovenije na svoji seji 12.06.2014 in se uporablja od 01.09.2014 dalje